

DXシャイニングホッパープログラズキー

SHINING HOPPER PROGRISEKEY

遊び方

セット内容

取扱説明書(本書)…1

DXシャイニングホッパープログラズキー…1



警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

●ぶついたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。●本商品には電子部品を使用しておりますので、ベースメーカーをご使用の方は、本商品を身体に近づけないようご注意ください。●可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください》●万一、ボタン電池を飲み込んだとき、ボタン電池から漏れた液が目に入ったときはすぐに医師に相談してください。漏れた液が皮膚や服に付いた時は水で洗ってください。●ボタン電池の交換は保護者の方が行ってください。●ボタン電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。●飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談してください。●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。●+-(プラスマイナス)を正しくセットしてください。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れてたりしないでください。●廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。●ボタン電池はなめたり、口に入れてたりしないでください。



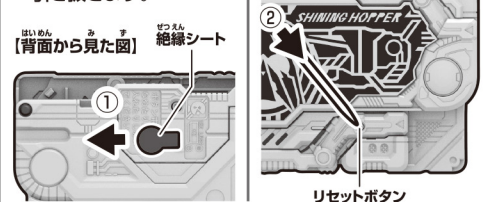
くちにいれない

〈使用上の注意〉●セットされているボタン電池はテスト用です。音声小さくなる、同じ音を繰り返すなど誤動作をする場合は、ボタン電池をすべて新しいものに交換してください。●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。●プラスチック梱包材は開封後はすぐに捨ててください。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●発音の一部にイントネーションが違っていたり、商品の特性上聞き取りにくいものがありますが、ご了承ください。●誤動作した場合にリセットボタンを押し電源を入れ直してください。●背面のQRコードが剥がれたり、傷がついた場合や、汚れが付着している場合にQRコードを読みとれないことがありますのでご注意ください。

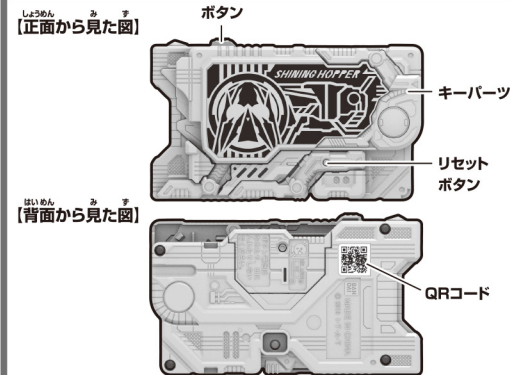
※QRコードは株式会社デンソーウェーブの登録商標です。 HOYA VoiceText JAMES

初めて遊ぶ前に… 絶縁シートの外し方

- プログラズキー本体背面から出ている絶縁シートを矢印の方向に引き抜きます。
- リセットボタンを先の細い棒などで軽く押します。



各部名称



ボタン電池の交換 ※必ず保護者の方が行ってください。

※音が小さくなって聞きとりにくくなったり、音が止まるなどの誤動作をする場合は、すべて新しい電池に交換してください。

①電池ふたを取り外します。

①-1 プログライズキー背面の電池ふたの穴を先の細い棒などで押し、

①-2 電池ふたを取り外します。

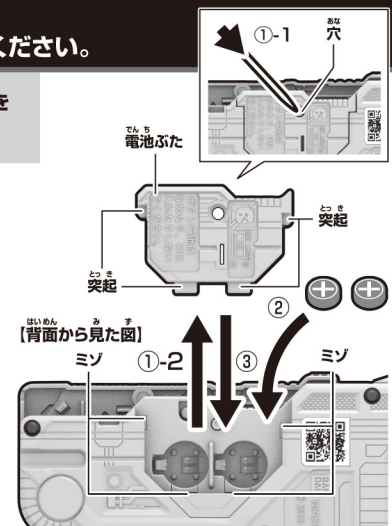
②ボタン電池を入れます。
古いボタン電池を取り外して、新しいボタン電池2個(LR44・別売り)を+/-に注意してセットします。

③電池ふたを戻します。

電池ふたの突起と本体のミゾを合わせ、電池ふたを閉じます。



ボタン電池は上側が+に下側が-になるようにセットします。



プログラズキーで遊び広がる!

プログラズキーをセット!

QRコードを読み込み!

※通信用などはお客様のご負担となります。
©石森プロ・テレビ朝日・ADK EM・東映テレビ・東映 ©BANDAI

単品遊び ※セット内容の状態から始めます。

プログラズキーのボタンを押します。
→ボタンを押すたびに2種類の音声が順に鳴り、「スキャン受付状態」になります。
※音声②の後にボタンを押すと再び音声①に戻ります。
※ボタンを押してから約30秒、「スキャン受付状態」になります。「スキャン受付状態」でないときに飛電ゼロワンドライバーのスキャンエリアにかざしても、DXプログラズキーは反応しません。

- 音声① (起動音)シャイニングジャンプ!
- 音声② シャイニングホッパーズアビリティ



別売りのDX飛電ゼロワンドライバーで仮面ライダーゼロワン シャイニングホッパーに変身!

※セット内容の状態から始めます。 ※詳しくはDX飛電ゼロワンドライバーの取扱説明書をご参照ください。

変身遊び

- 1 プログライズキーのボタンを押します。
→ 音声が鳴り、約30秒間「スキャン受付状態」になります。



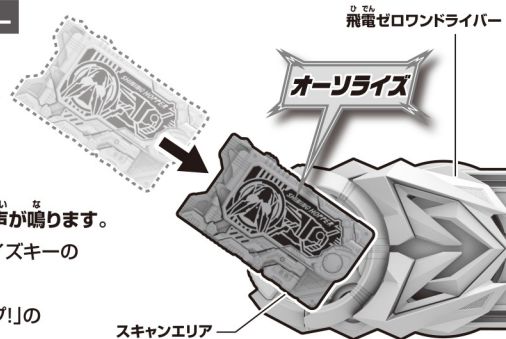
- 2 1の動作後、約30秒以内に、飛電ゼロワンドライバーのスキャンエリアに、プログラズキーを図の向きにしてください。

飛電ゼロワンドライバー

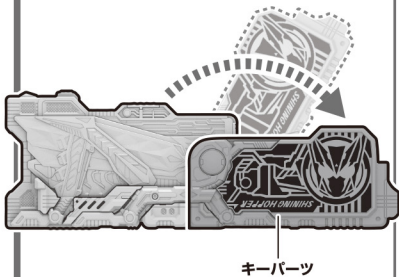
→「スキャン音」の後、「変身待機音」が鳴り、LEDが約30秒間点滅します。

プログラズキー

→「オーソライズ」の音声が鳴ります。
※この状態でプログラズキーのボタンを押すと、「シャイニングジャンプ!」の音声のみが鳴ります。



- 3 プログライズキーのキーパーツを180度展開します。



キーパーツ

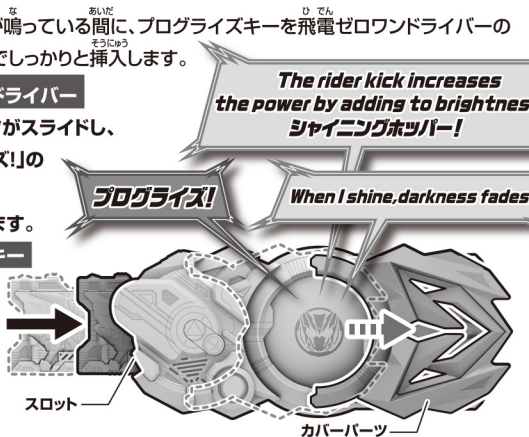
- 4 「変身待機音」が鳴っている間に、プログラズキーを飛電ゼロワンドライバーのスロットに奥までしっかりと挿入します。

飛電ゼロワンドライバー

→ カバーパーツがスライドし、「プログラズ!」の音声が鳴り、LEDが光ります。

プログラズキー

→ 「変身音」が鳴ります。



The rider kick increases the power by adding to brightness! シャイニングホッパー!

プログラズ!

When I shine, darkness fades.

必殺技遊び

※変身完了後に行います。

プログラズキーを押し込みます。

プログラズキー

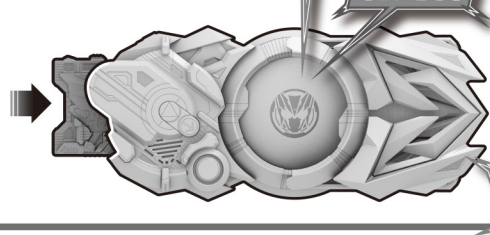
→ 「シャイニング!」の音声が鳴ります。

飛電ゼロワンドライバー

→ 「インパクト!」の音声が鳴り、LEDが光ります。

シャイニング!

インパクト!



シャイニングホッパーズアビリティ

スキャンエリアにささずにプログラズキーを挿入した場合

プログラズキーを飛電ゼロワンドライバーのスキャンエリアにささずことなく、スロットに挿入します。

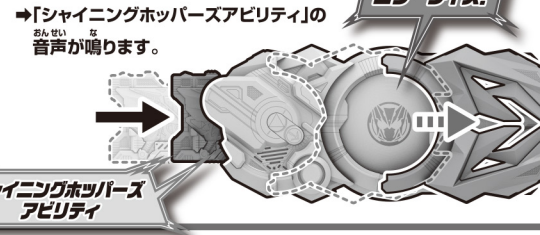
飛電ゼロワンドライバー

→ カバーパーツがスライドし、「エラーライズ!」の音声が鳴り、LEDが光ります。

プログラズキー

→ 「シャイニングホッパーズアビリティ」の音声が鳴ります。

エラーライズ!



別売りのDXエイムズショットライザーで変身!

※セット内容の状態から始めます。 ※詳しくはDXエイムズショットライザーの取扱説明書をご参照ください。

変身遊び

- 1 プログライズキーのボタンを押します。
→ 音声が鳴り、約30秒間「スキャン受付状態」になります。



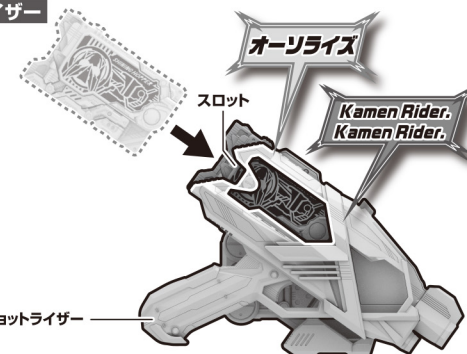
- 2 1の動作後、約30秒以内にエイムズショットライザーのスロットに、プログラズキーを図の向きで挿入します。

エイムズショットライザー

→ 「装填音」の後に「変身待機音」が鳴ります。

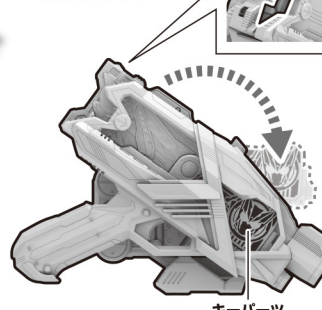
プログラズキー

→ 「オーソライズ」の音声が鳴ります。



エイムズショットライザー

- 3 プログライズキーのキーパーツを180度展開します。



キーパーツ

- 4 エイムズショットライザーのトリガーを引きます。

エイムズショットライザー

→ 「ショットライズ!」の音声が鳴り、LEDが光ります。

プログラズキー

→ 「変身音」が鳴ります。



トリガー

別売りのDX滅亡迅雷フォースライザーで変身!

※セット内容の状態から始めます。 ※詳しくはDX滅亡迅雷フォースライザーの取扱説明書をご参照ください。

変身遊び

- 1 1 プログライズキーのボタンを押す。
2 滅亡迅雷フォースライザーのスロットに図の向きでプログラズキーをセットします。

滅亡迅雷フォースライザー

→ LED発光と「変身待機音」が鳴ります。

滅亡迅雷フォースライザー

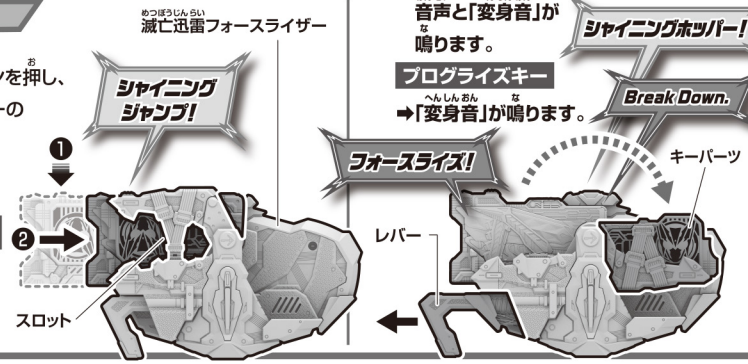
- 2 レバーを引きます。

滅亡迅雷フォースライザー

→ LEDが発光し、「フォースライズ!」の音声が鳴ります。

プログラズキー

→ 「変身音」が鳴ります。



スロット

レバー

キーパーツ

DXアサルトウルフプログラズキー

ASSAULT WOLF PROGRISEKEY

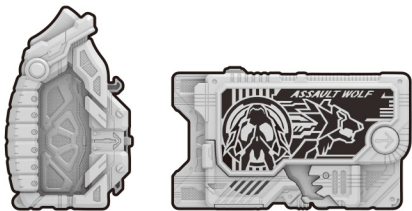
あそ かの 遊び方

セット内容

取扱説明書(本書)…1

DXアサルトウルフプログラズキー本体…1

アサルトグリップ…1



警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

●ぶつかけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。●本商品には電子部品を使用しておりますので、ペースメーカーをご使用の方は、本商品を身体に近づけないようご注意ください。●可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください》●万一、ボタン電池を飲み込んだとき、ボタン電池から漏れた液が目に入ったときはすぐに医師に相談してください。漏れた液が皮膚や服に付いた時は水で洗ってください。●ボタン電池の交換は保護者の方が行ってください。●ボタン電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。●万一、飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談してください。●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。●＋(プラスマイナス)を正しくセットしてください。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れてたりしないでください。●廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。●ボタン電池はなめたり、口に入れてたりしないでください。



くちにいれない

〈使用上の注意〉●セットされているボタン電池はテスト用です。音声小さくなる、同じ音を繰り返すなど誤動作をする場合は、ボタン電池をすべて新しいものに交換してください。●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。●プラスチック梱包材は開封後はすぐに捨ててください。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●発音の一部にイントネーションが違っていたり、商品の特性上聞き取りにくいものがありますが、ご了承ください。●誤動作した場合ハセットボタンを押し電源を入れ直してください。●背面のQRコードが剥がれたり、傷がついた場合や、汚れが付着している場合にQRコードを読みとれないことがありますのでご注意ください。

※QRコードは株式会社デンソーウェーブの登録商標です。 HOYA VoiceText JAMES

初めて遊ぶ前に…

絶縁シートの外し方

- プログラズキー本体背面から出ている絶縁シートを矢印の方向に引き抜きます。
- リセットボタンを先の細い棒などで軽く押します。

各部名称

アサルトグリップ

アサルトウルフプログラズキー本体

ボタン電池の交換

※必ず保護者の方が行ってください。

※音が小さくなって聞きとりにくくなったり、音が止まるなどの誤動作をする場合は、すべて新しい電池に交換してください。

- 電池ふたを取り外します。
 - 1-1 プログライズキー背面の電池ふたの穴を先の細い棒などで押し、
 - 1-2 電池ふたを取り外します。
- ボタン電池を入れます。古いボタン電池を取り外して、新しいボタン電池2個(LR44・別売り)を+/-に注意してセットします。
- 電池ふたを戻します。電池ふたの突起と本体のミノを合わせ、電池ふたを閉じます。

LR44 × 2
ボタン電池 (LR44)2個使用(付)

●セットされている電池は、テスト用です。

ボタン電池は上側が+下側が-になるようにセットします。

プログラズキーで遊び広がる!

プログラズキーをセット!

QRコードを読み込み!

※通信などはお客様のご負担となります。 ©石森プロ・テレビ朝日・ADK EM・東映・東映 ©BANDAI

単品遊び

※セット内容の状態から始めます。

プログラズキーのボタンを押します。

→ボタンを押すたびに2種類の音声が順に鳴り、「スキャン受付状態」になります。

※音声②の後にボタンを押すと再び音声①に戻ります。

※ボタンを押してから約30秒、「スキャン受付状態」になります。「スキャン受付状態」でないときに充電ゼロワンドライバーのスキャンエリアにかざしても、DXプログラズキーは反応しません。

アサルトグリップ無し	アサルトグリップ付き
音声① 起動音	アサルトバレット!
音声② アサルトウルフズアビリティ	アサルトウルフズアビリティ

別売りのDXエイムズショットライザーで仮面ライダーバルカンアサルトウルフに変身!

※セット内容の状態から始めます。詳しくはDXエイムズショットライザーの取扱説明書をご参照ください。※アサルトグリップの有無で音声が変化する部分があります。

変身遊び

1 アサルトグリップをプログラズキー本体に取り付けます。
→着脱音が鳴ります。

2 アサルトグリップのボタンを押します。
→音声が鳴り、約30秒間「スキャン受付状態」になります。

3 プログライズキーのキーパーツを180度展開します。

4 2の動作後、約30秒以内に、エイムズショットライザーのスロットに、プログラズキーを図の向きで挿入します。

エイムズショットライザー
→「装填音」の後に「変身待機音」が鳴ります。

プログラズキー
→「オーバーライズ」の音声が鳴ります。

オーバーライズ
Kamen Rider.
Kamen Rider.

エイムズショットライザー

5 エイムズショットライザーのトリガーを引きます。
エイムズショットライザー
→「ショットライズ!」の音声と「変身音」が鳴り、LEDが光ります。
プログラズキー →「変身音」が鳴ります。

ショットライズ!
レディーゴー!アサルトウルフ!
No chance of surviving.

銃必殺技遊び

※変身遊びの後にを行います。
※エイムズショットライザーをバックルから取り外した状態でを行います。

- アサルトグリップのボタンを押します。
→「アサルトチャージ」の音声と「必殺技待機音」が鳴ります。
- エイムズショットライザーのトリガーを引きます。

エイムズショットライザー
→「銃撃音」が鳴り、LEDが光ります。

プログラズキー
→「マグネティックストームプラスト!」の後に「必殺技音」が鳴ります。

マグネティックストームプラスト!

アサルトチャージ!

ライダーキック遊び

※変身遊びの後にを行います。
※エイムズショットライザーをバックルに取り付けた状態でを行います。

- アサルトグリップのボタンを押します。
→「アサルトチャージ」の音声と「必殺技待機音」が鳴ります。
- エイムズショットライザーのトリガーを引きます。

エイムズショットライザー
→「銃撃音」が鳴った後、「フィーバー!」の音声と「必殺技音」が鳴り、LEDが光ります。

プログラズキー
→「マグネティックストームプラスト!」の後に「必殺技音」が鳴ります。

アサルトチャージ!

マグネティックストームプラスト!

フィーバー!

別売りのDX飛電ゼロワンドライバーで変身!

※アサルトウルフプログラズキー本体にアサルトグリップを取り付けた状態から始めます。詳しくはDX飛電ゼロワンドライバーの取扱説明書をご参照ください。
※アサルトグリップの有無で音声が変化する部分があります。

変身遊び

1 アサルトグリップのボタンを押します。
→音声が鳴り、約30秒間「スキャン受付状態」になります。

2 1の動作後、約30秒以内に、飛電ゼロワンドライバーのスキャンエリアに、プログラズキーを図の向きにさざします。
飛電ゼロワンドライバー
→「スキャン音」の後、「変身待機音」が鳴り、LEDが約30秒間点滅します。
プログラズキー スキャンエリア
→「オーバーライズ」の音声が鳴ります。

オーバーライズ

3 プログライズキーのキーパーツを180度展開します。

4 「変身待機音」が鳴っている間に、プログラズキーを飛電ゼロワンドライバーのスロットに奥までしっかりと挿入します。
飛電ゼロワンドライバー
→カバーパーツがスライドし、「プログラズ!」の音声が鳴り、LEDが光ります。
プログラズキー
→「変身音」が鳴ります。

プログラズ!
プログラズ!
No chance of surviving.

**There is nothing stronger!
Big shot ready fire!
レディーゴー!アサルトウルフ!**

プログラズ!
No chance of surviving.

プログラズ!

別売りのDX飛電ゼロワンドライバーとDXシャイニングホッパープログラズキーで仮面ライダーゼロワン シャイニングアサルトホッパーに変身!

※セット内容の状態から始めます。詳しくはDX飛電ゼロワンドライバーの取扱説明書をご参照ください。

変身遊び

1 アサルトグリップをシャイニングホッパープログラズキーに取り付けます。
→着脱音が鳴ります。

2 アサルトグリップのボタンを押します。
→音声が鳴り、約30秒間「スキャン受付状態」になります。

3 2の動作後、約30秒以内に、飛電ゼロワンドライバーのスキャンエリアに、プログラズキーを図の向きにさざします。
飛電ゼロワンドライバー
→「スキャン音」の後、「変身待機音」が鳴り、LEDが約30秒間点滅します。
プログラズキー スキャンエリア
→「オーバーライズ」の音声が鳴ります。

オーバーライズ

4 プログライズキーのキーパーツを180度展開します。

5 「変身待機音」が鳴っている間に、プログラズキーを飛電ゼロワンドライバーのスロットに奥までしっかりと挿入します。
飛電ゼロワンドライバー
→カバーパーツがスライドし、「プログラズ!」の音声が鳴り、LEDが光ります。
プログラズキー
→「変身音」が鳴ります。

プログラズ!
プログラズ!
No chance of surviving this shot.

**Warning, warnings. This is not a test!
ハイブショットライズ! シャイニングアサルトホッパー!**

プログラズ!
No chance of surviving this shot.

プログラズ!