



動物合体 DX トゲザンバウ

あそ かの 遊び方



セット内容 ◆取扱説明書(本書)…1

- キューブ クロコダイル…1
キューブモード
- キューブ ウルフ…1
キューブモード
- キューブライノス…1式
- ツノパーツ…1
- 先頭車両…1
- 後方車両…1

警告 (けいこく)
保護者の方へ 必ずお読みください。
●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)
●可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●回転部に指や髪の毛などをはさまれないように注意してください。

くちにいれない

〈使用上の注意〉●プラスチック梱包材は開封後はすぐに捨ててください。●本品には塗装部分がありますので、保管の際には他のもの(樹脂製品や家具、ソファ)と接触しないようにしてください。色が移る場合があります。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●変形・合体の難しいところは保護者の方が手伝ってあげてください。●合体後のDXトウサイジュウオー、ワイルドトウサイキングを持ち上げるときは、それぞれ胴体部分を持ってください。●キューブライノスのコロガシ遊びは平らな面で行ってください。畳や絨毯の上では走行しにくい場合があります。

矢印一覧 (やじるしいちらん)
■ ■ ■ 取り付けます。 ← 取り外します。 ← 可動させます。

保護者の方へ この枠内では、本商品をご使用になるときに、注意していただきたいことを記載しております。よくお読みいただき、お子様へご説明ください。

指はさみに注意!!
各可動部の隙間に指を入れしないでください。

キューブクロコダイル

キューブウルフ

キューブライノス (後方車両)

持ち上げない!!
連結した状態でキューブライノスを持ち上げないでください。不意に連結が解除されると危険です。

合体した状態で頭部や腕などをを持って持ち上げないでください。合体が解除されます。

DXトウサイジュウオー

ワイルドトウサイキング

動物モードへの変形 ※セット内容の状態から始めます。

キューブクロコダイル

- 尻尾(A-B)を、それぞれ引き出し合合わせます。
- 上あごを引き出します。
- 下あごを図の位置まで引き出します。

尻尾(A) 尻尾(B) 上あご 下あご

図の部分に指を掛けて引き出します。

キューブクロコダイル 動物モード変形完了!!

※元に戻すときは逆の手順で行ってください。

キューブウルフ

- 尻尾を引き出します。
- 頭部を引き出します。

尻尾 頭部

キューブウルフ 動物モード変形完了!!

※元に戻すときは逆の手順で行ってください。

キューブライノスの組み立て ※セット内容の状態から始めます。

- 先頭車両に、ツノパーツを凹部と凸部を合わせて取り付けます。
- 先頭車両の凹部、後方車両の凸部はめ合わせて連結します。

ツノパーツ 凹部 凸部 先頭車両 後方車両

●コロガシ遊びができます。
※水平な安定した面の上に置いて遊んでください。
※元に戻すときは逆の手順で行ってください。

キューブライノス 完成!!

ジュウオウキューブの取り付け方
後方車両の荷台の矢印の向きとジュウオウキューブの数字面の向きを合わせて、ジュウオウキューブの凹部を後方車両の荷台の凸部に取り付けます。

※中央部に突起がある場合は、凹部の凸部に合わせてください。
※中央部にはキュービーグル、キューブゴリラ、キューブクロコダイル、キューブウルフのみ取り付けられます。
※荷台には数字面ではない向きでは取り付けられないキューブがあります。

ジュウオウジャーの玩具情報はWebサイトをチェック!!

スーパー戦隊トイパーク

※一部のPHS・携帯電話からはご利用頂けない場合があります。

<http://www.b-boys.jp/>

アンケートにご協力ください!! よりよい商品づくりのために、皆様のご意見、ご感想をお聞かせください。

スマートフォン・携帯電話からは右の二次元コードを読み取ってアクセスしてお答えください。

スマートフォンのQRコード

商品コード 060314

(締め切り：2017年1月末日)

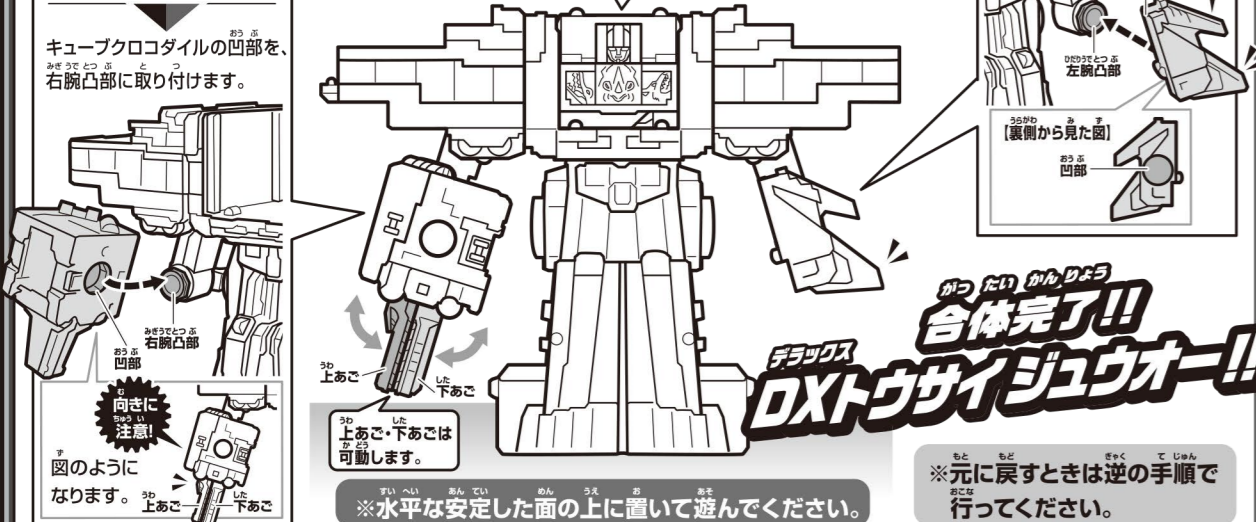
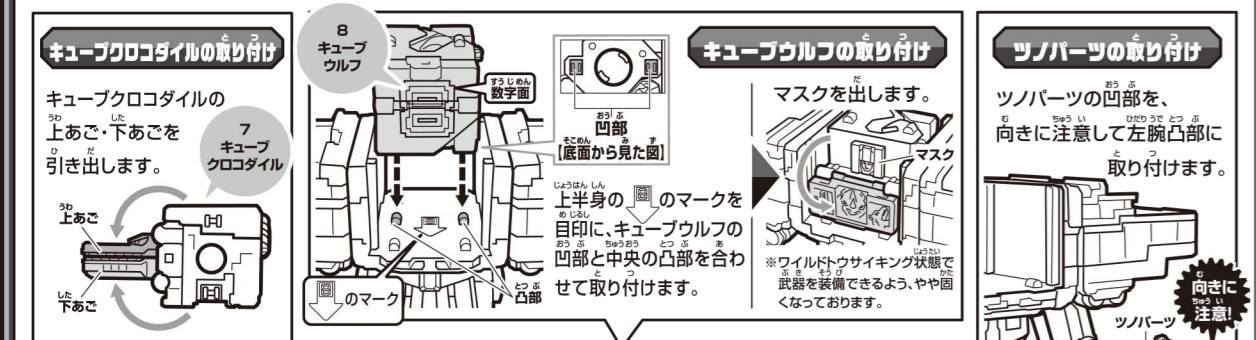
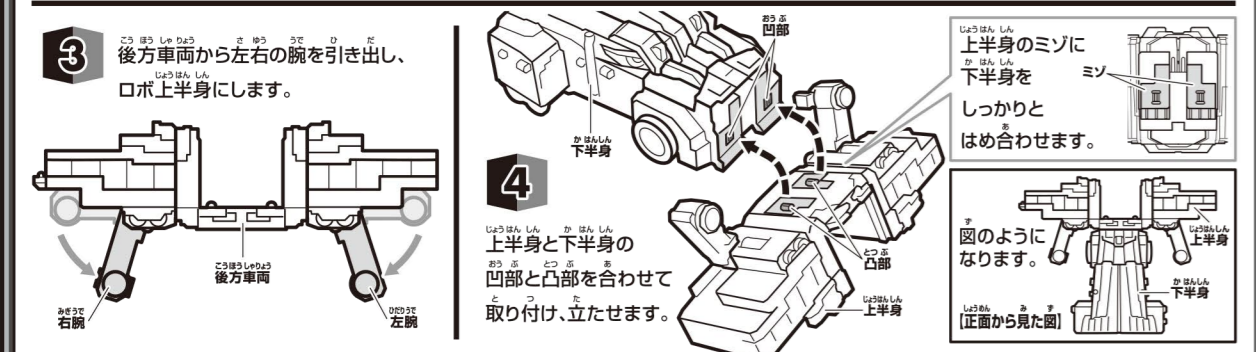
ポイストイパークメンバーズ(登録無料)に登録してアンケートにお答えいただくと、ポイストイパークメンバーズ内でキャンペーンに応募できる「YEAH!ポイント」がもらえます。
※メンバー登録しなくても、アンケートにお答えいただくことも可能です。この場合キャンペーン応募およびYEAH!ポイントはもらえません。
※通信料などはお客様のご負担となります。※お答えいただいたアンケートは個人を特定しない統計処理に利用させていただきます。
※PHSからはご利用いただけません。
※元に戻すときは逆の手順で行ってください。

二次元コードを読み取れない場合や、パソコンからは下記を入力してアクセスしてお答えください。

<http://www.b-boys.jp/member/researches/>

※キューブライノス完成の
状態から始めます。

※「キューブクロコティル」・「キューブウルフ」はセット内容
の状態 (キューブモードの状態) から始めます。



※別売りの動物合体シリーズはキューブモードの状態、動物武器シリーズは動物モードの状態から始めます。

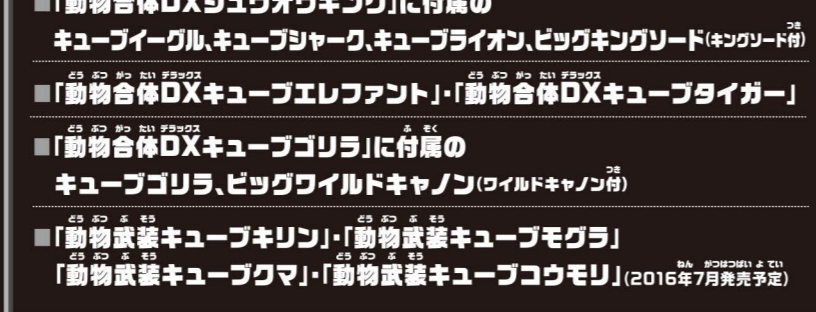
▼下記の別売り商品を使用します。

■「動物合体DXジューオウキング」に付属の
キューブイーグル、キューブシャーク、キューブライオン、ビッグキングソード(キングソード付)

■「動物合体DXキューブエレファント」・「動物合体DXキューブタイガー」

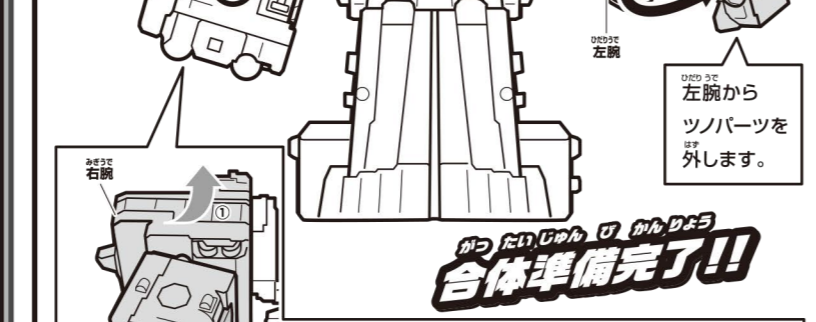
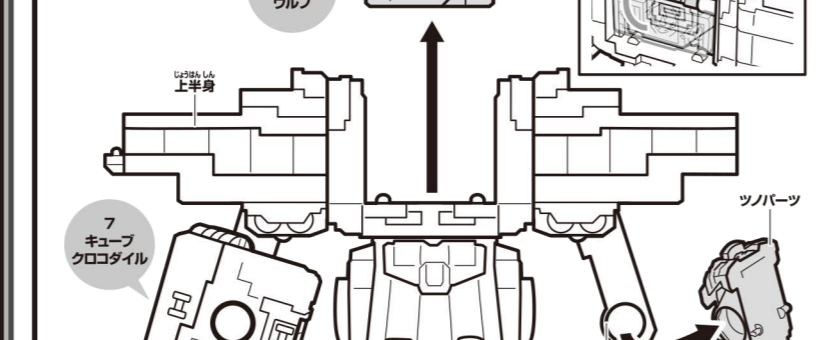
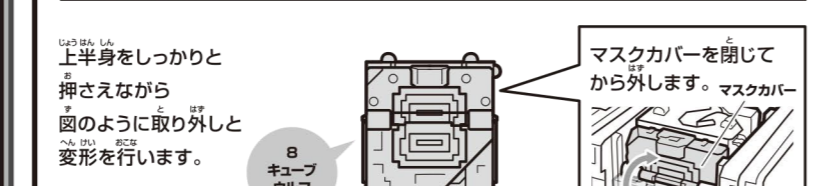
■「動物合体DXキューブゴリラ」に付属の
キューブゴリラ、ビッグワイルドキャノン(ワイルドキャノン付)

■「動物武器キューブキリン」・「動物武器キューブモグラ」
「動物武器キューブクマ」・「動物武器キューブコウモリ」(2016年7月発売予定)



デラックス がっ たいじゅん ひ
DXトウサイジューオーの合体準備

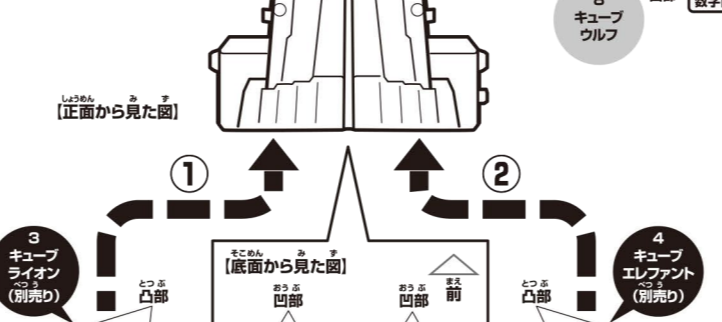
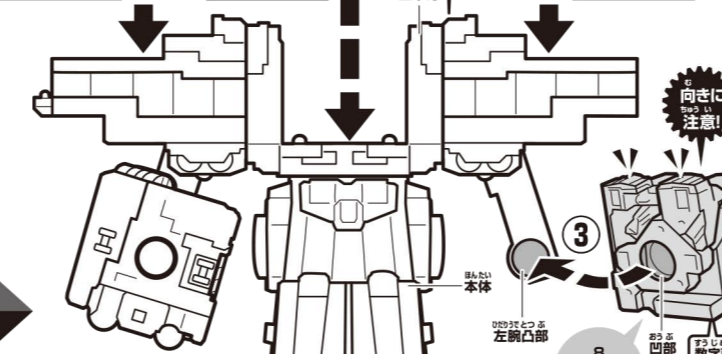
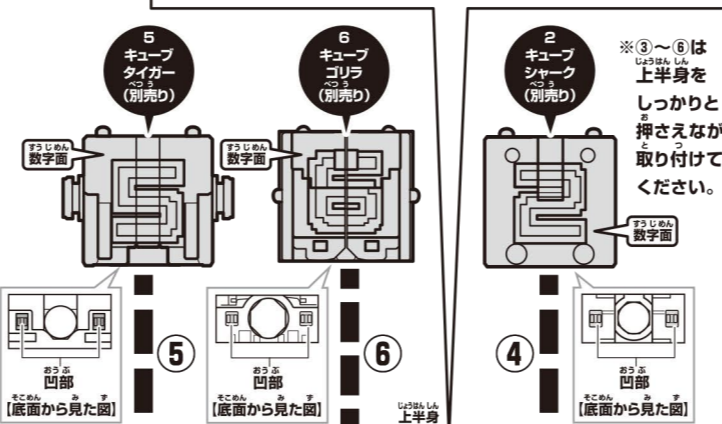
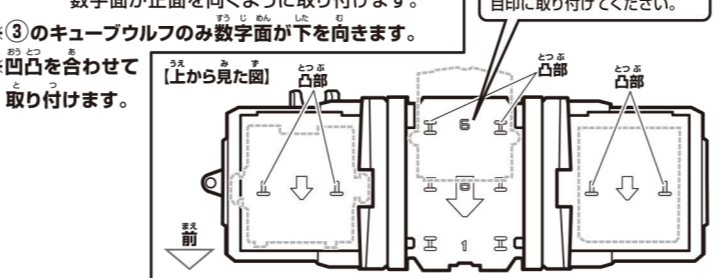
※DXトウサイジューオー完成の状態から始めます。(左記参照)



キューブクロコティルの変形(右腕)

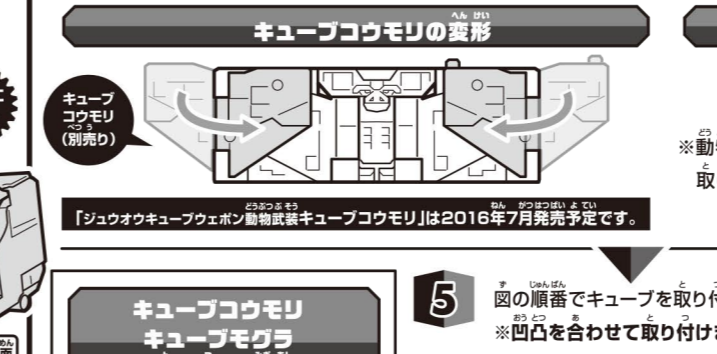
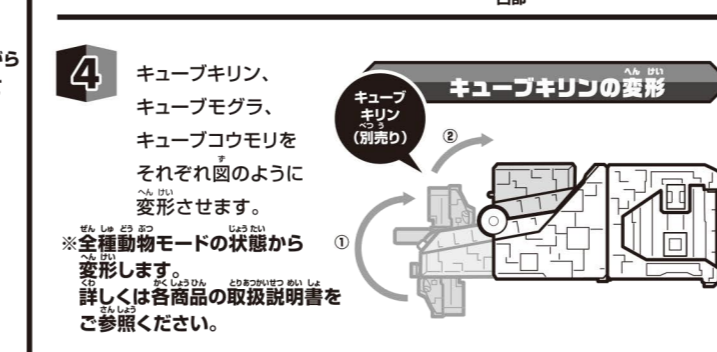
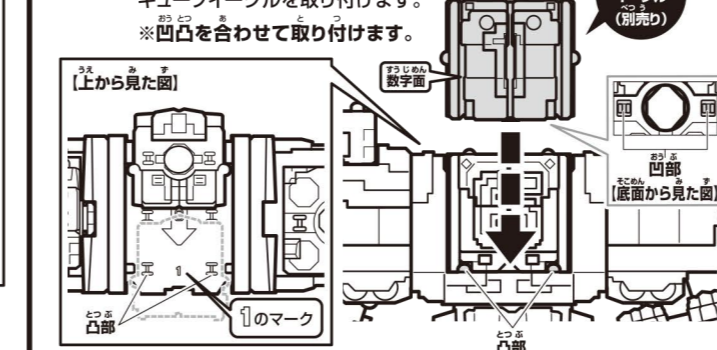
①DXトウサイジューオーの右腕を少し前に上げ、
②キューブクロコティルの上あご・下あごを閉じます。
※変形後、右腕は元の位置に戻します。

1 図の①～⑥の順番で6個のキューブを
数字面が正面を向くように取り付けます。
※③のキューブウルフのみ数字面が下を向きます。



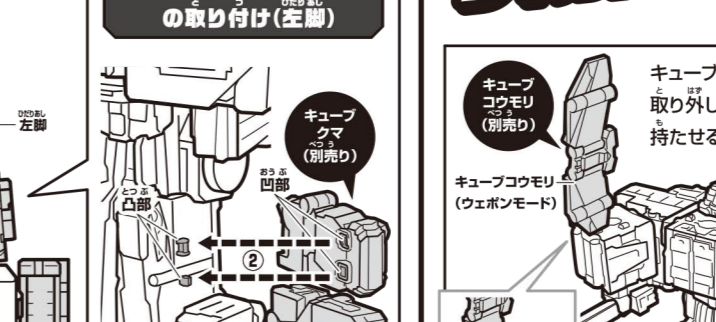
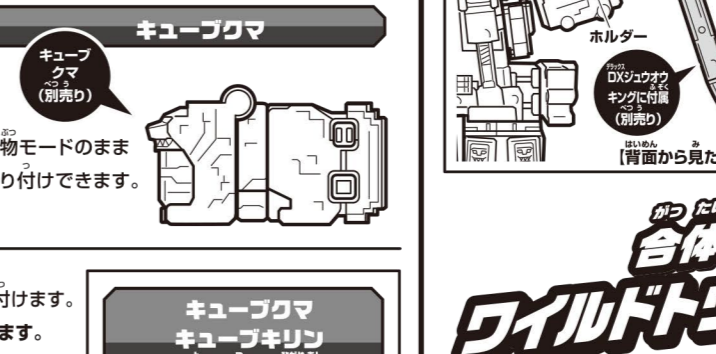
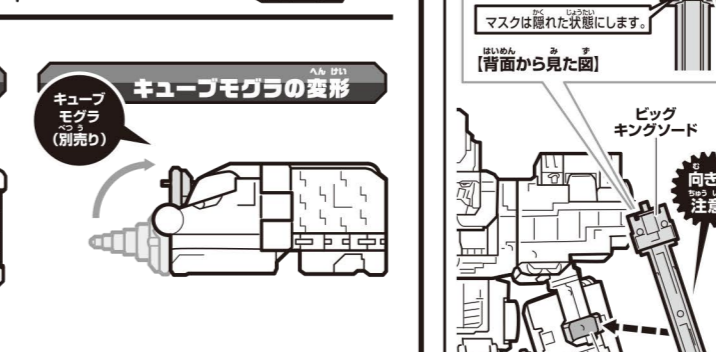
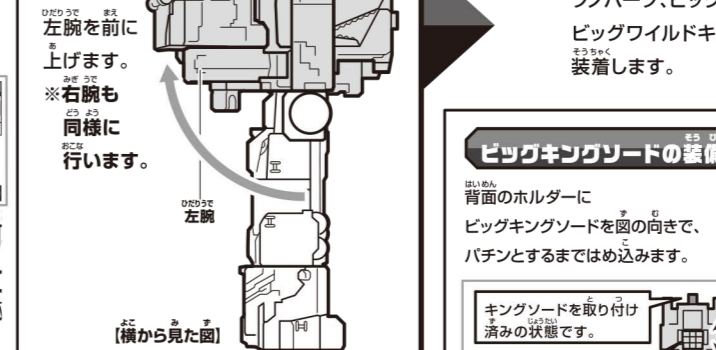
キューブライオン、キューブエレファントは本体を覆かした状態で
取り付け、本体を立てます。

2 ①のマークを目印に
キューブイーグルを取り付けます。
※凹凸に合わせて取り付けます。



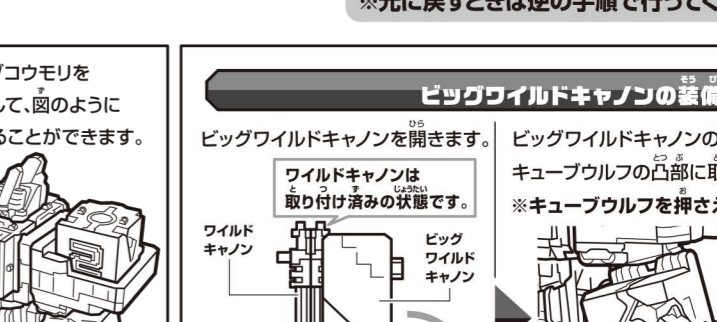
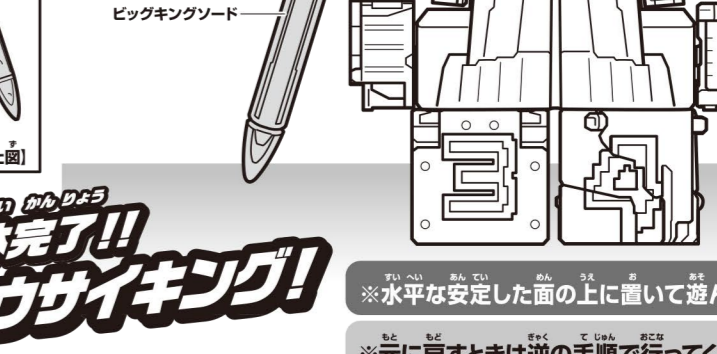
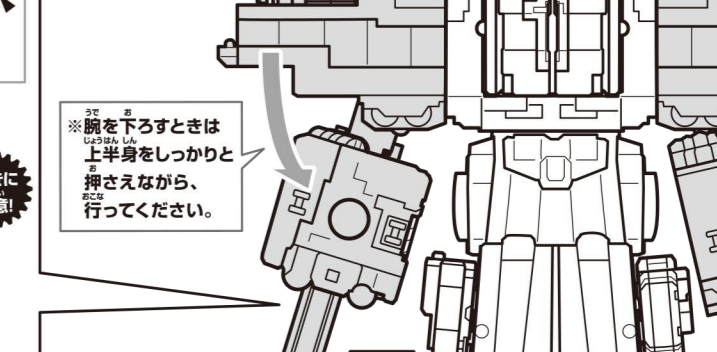
キューブゴリラ、ビッグワイルドキャノンは本体を覆かした状態で
取り付け、本体を立てます。

3 左右の腕を下ろし、図のように
ツノパーツ、ビッグキングソードと
ビッグワイルドキャノンを
装着します。



※元に戻すときは逆の手順で行ってください。

6 左右の腕を下ろし、図のように
ツノパーツ、ビッグキングソードと
ビッグワイルドキャノンを
装着します。



※元に戻すときは逆の手順で行ってください。