



オートモ忍ジュリケン

WFO MARIL の遊び方

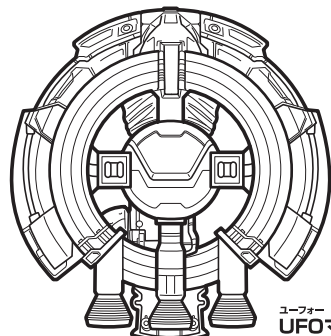
©2015 テレビ朝日・東映 AG・東映

セット内容

◆取扱説明書 (本書)…1



ニンジャボーイ
オートモ忍ジュリケン
(UFOマル)…1



ニンジャボーイ
UFOマル本体…1

警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

●ボタン電池(付)、電池ぶた、ねじなどの誤飲事故(特に3才未満のお子様)に注意してください。●本商品は電子部品の一部に磁石を使用しておりますので、ペースメーカーをご使用の方はご注意ください。●可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●忍ジュリケンを人などに向けて投げないでください。思わぬ事故の恐れがあります。●忍ジュリケンをぶつかけたり、乱暴な遊びをしないでください。《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください》●万一、ボタン電池を飲み込んだとき、ボタン電池から漏れた液が目に入ったときは、すぐに医師に相談してください。漏れた液が皮膚や服に付いたときは水で洗ってください。●ボタン電池の交換は保護者の方が行ってください。●ボタン電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。万一、飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談してください。●古い電池と新しい電池、いろいろな電池を混ぜて使わないでください。●十一(プラスマイナス)を正しくセットしてください。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れてたりしないでください。●廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。



〈使用上の注意〉●セットされている電池はテスト用です。音が聞き取りにくくなるなど誤動作をする場合は、ボタン電池をすべて新しいものに交換してください。●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。●プラスチック梱包材は、開封後はすぐに捨ててください。●本商品には塗装部分がありますので、保管の際には他のもの(樹脂製品や家具、ソファ)と接触しないようにしてください。色が移る場合があります。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●発音の一部にイントネーションが違っていたり、商品の特性上聞き取りにくいものがありますが、ご了承ください。●変形・合体の難しいところは保護者の方が手伝ってあげてください。●合体後のジュリケンUFOを持ち上げるときは胴体の部分を持ってください。

ニンニンジャーの玩具情報はWebサイトをチェック!!

スーパー戦隊トイパーク



※一部のPHS・携帯電話からはご利用頂けない場合があります。

<http://www.b-boys.jp/>

アンケートにご協力ください!!

よりよい商品づくりのために、皆様のご意見・ご感想をお聞かせください。



スマートフォン・携帯電話からは右の二次元コードを読み取ってアクセスしてお答えください。

商品コード 945211

保護者の方へ

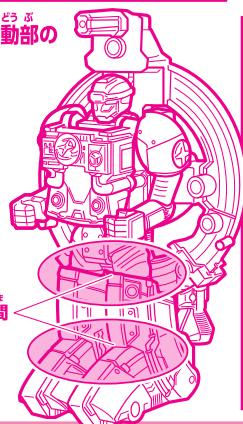
この枠内では、本商品をご使用になるときに注意していただきたいことを記載しております。よくお読みいただき、お子様へご説明ください。

指を入れない!!

関節や各可動部の隙間に指を入れないでください。



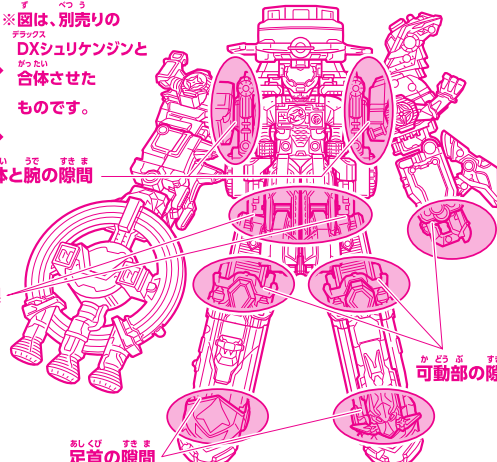
可動部の隙間



胴体と腕の隙間

足の付け根

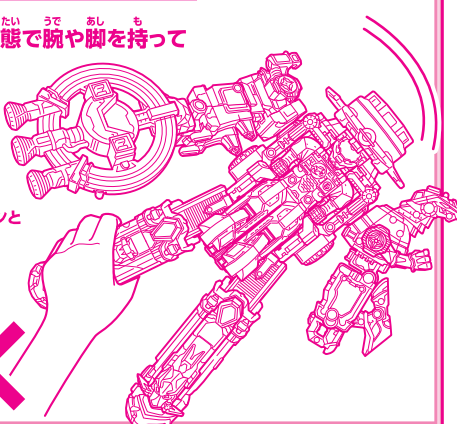
足首の隙間



持ち上げない!!

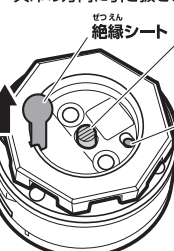
合体をした状態で腕や脚を持って持ち上げると合体が解除されます。

※図は、別売りのDXジュリケンと合体させたものです。



初めて遊ぶ前に… 忍ジュリケンの絶縁シートの取り外し方

忍ジュリケン裏側の電池ぶたにある絶縁シートを矢印の方向に引き抜きます。



ボタン裏側のボタンを押すと、セリフが鳴ります。

リセットボタン
音声が誤動作をした場合は、先の細い棒などでリセットボタンを押してください。

※ブレッドを外した状態で説明しています。

忍ジュリケンのボタン電池の交換

※必ず保護者の方が行ってください。

※音声が小さくなって聞き取りにくかったり、音が途中で止まるなどの誤動作をする場合は、すべて新しい電池に交換してください。

①電池ぶたを取り外します。

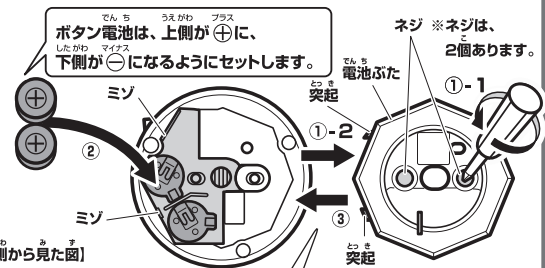
①-1 電池ぶたのネジを右または左ドライバーで矢印の方向に回し、①-2 電池ぶたを取り外します。

②ボタン電池を入れます。

古いボタン電池を取り外して、新しいボタン電池2個(LR44・別売り)をプラスマイナスに注意してセットします。

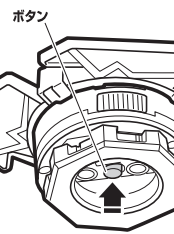
③電池ぶたを戻します。

電池ぶたの2つの突起と、本体の2つのミゾを合わせ、電池ぶたのネジを①-1と逆方向に回して閉じます。



オートモ忍ジュリケンの遊び方

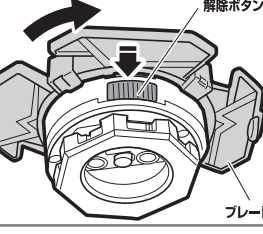
裏側のボタンを押す度に、セリフが鳴ります。●オートモ忍ジュリケンには、LED発光の機能はありません。



ブレッドセット音 + オートモ忍ジュリケン! + UFOジャー! + 効果音 + ユーフォーUFOマル!

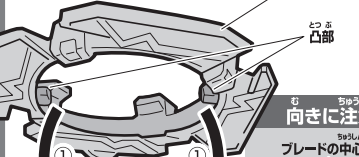
ブレッドの取り付け方と取り外し方

取り外す時は… 側面の解除ボタンを押しながら、ブレッドを矢印の方向に回転させて取り外します。

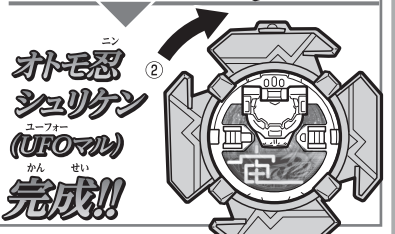


取り付ける時は…

①ブレッドの凸部をオートモ忍ジュリケン(コア)の凹部に合わせます。



②コアを押さえながら、ブレッドを矢印の方向にカチッとするまで回転させます。



オートモ忍ジュリケン UFOマル 完成!!

ボーイストイパークメンバーズ(登録無料)に登録してアンケートにお答えいただくと、ボーイストイパークメンバーズ内でキャンペーンに応募できる「YEAH!ポイント」がもらえます。

※メンバー登録しなくても、アンケートにお答えいただくことも可能です。この場合キャンペーン応募およびYEAH!ポイントはもらえません。

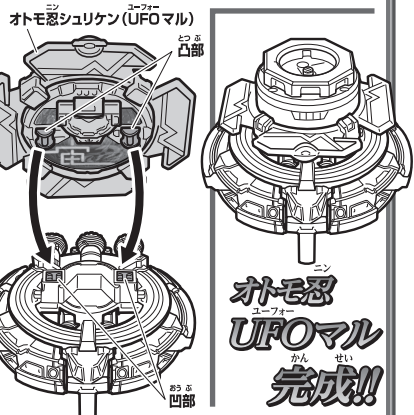
※通信料などはお客様のご負担となります。※お答えいただいたアンケートは個人を特定しないよう統計処理に利用させていただきます。※PHSからはご利用いただけません。一次元コードを読み取れない場合や、パソコンからは下記を入力してアクセスしてお答えください。(締め切り: 2016年1月末日)

<http://www.b-boys.jp/member/researches/>

UFOマルへの変形

※セット内容の状態から始めます。

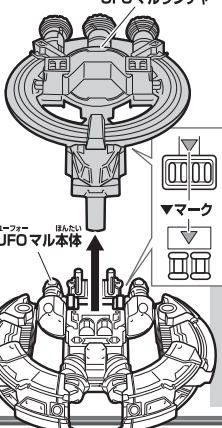
オトモ忍シュリケン(UFOマル)の凸部をUFOマル本体の凹部にカチッとさせるまではめ合わせます。



UFOマル(人型)への変形

※セット内容の状態から始めます。

1 UFOマル本体からUFOマルランチャーを取り外します。



UFOマルランチャー後部の凸部を取り外します。※反対側も同様に行います。

もとに戻すときは... UFOマルランチャーとUFOマル本体のマークを目印に取り付けてください。

2 ①腕部を矢印の方向に変形させます。



②胸パーツを矢印の方向に変形させます。



パーツが外れた場合は... 胸パーツの凹部とUFOマル本体の凸部をはめ合わせます。

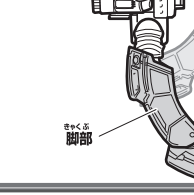
③頭部を矢印の方向に変形させます。



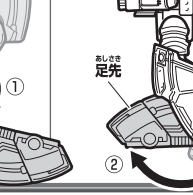
④脚部を矢印の方向に変形させます。



3 ①脚部を矢印の方向に変形させます。



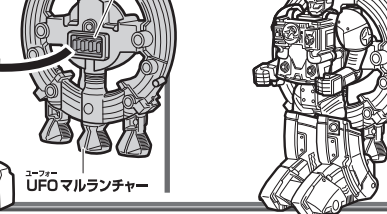
②足先を矢印の方向に変形させます。※反対側も同様に行います。



4 UFOマル本体背面の凸部にUFOマルランチャー裏側の凹部をカチッとさせるまではめ合わせます。



UFOマル(人型)完成!!



別売り商品との連動遊び

※詳しくは、忍者一番刀の取扱説明書をご覧ください。

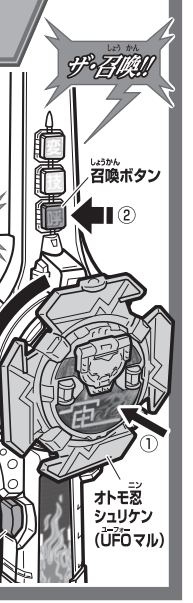
別売り商品の忍者一番刀との連動

- ①忍者一番刀本体にオトモ忍シュリケン(UFOマル)をセットします。
- ②忍者一番刀本体の召喚ボタンを押します。
- ③オトモ忍シュリケン(UFOマル)を回転させます。
- ④トリガーを引きます。

※オトモ忍シュリケン(UFOマル)回転時に、オトモ忍シュリケン(UFOマル)から音声は鳴りません。

※トリガーを引く度に順番に音声がかかります。

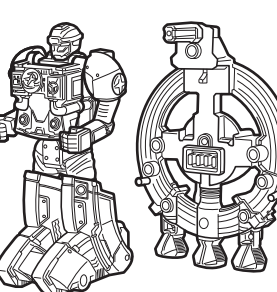
①オトモ忍シュリケン
②UFOジャーク
③UFOマル!



シュリケンジンUFOへの合体

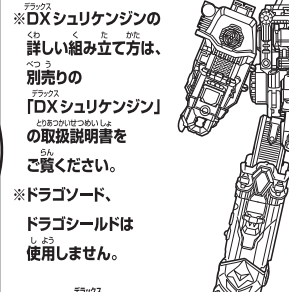
UFOマル

UFOマル(人型)への変形③の状態から始めます。



DXシュリケンジン(別売り)

DXシュリケンジン完成の状態から始めます。



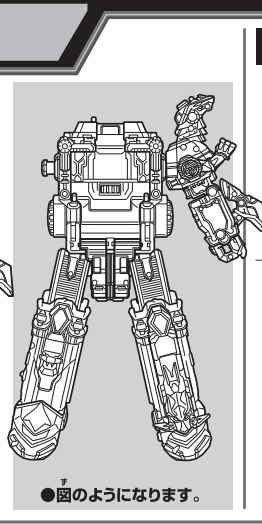
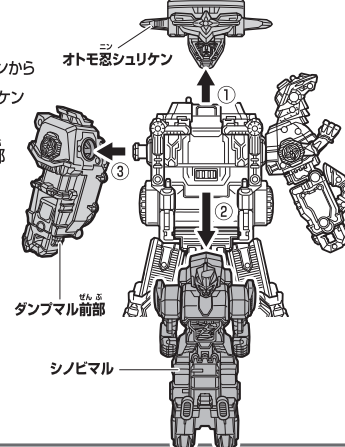
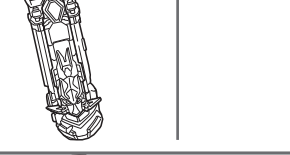
※DXシュリケンジンの詳しい組み立て方は、別売りの「DXシュリケンジン」の取扱説明書をご覧ください。

※ドラゴノード、ドラゴシールドは使用しません。

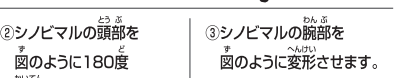
別売りの「DXシュリケンジン」を使用します。

DXシュリケンジンから

- ①オトモ忍シュリケン
- ②シノビマル
- ③ダンブマル前部



2 ①シノビマルの脚部を図のように変形させます。



②シノビマルの頭部を図のように180度回転させます。



3 ダンブマル後部の凸ジョイントとシノビマル背面の凹ジョイントをカチッとさせるまではめ合わせます。



4 ダンブマル前部の凹ジョイントとダンブマル後部背面の凸ジョイントをカチッとさせるまではめ合わせます。



5 ①UFOマル本体の脚部を矢印の方向に変形させます。



②足先を矢印の方向に変形させます。



③モモ部を矢印の方向に変形させます。



6 ①UFOマル背面の凸部をダンブマル後部の凹部にカチッとさせるまではめ合わせます。



②グリップを矢印の方向に変形させて、手に握らせませす。



③グリップを矢印の方向に変形させて、手に握らせませす。



※グリップの位置は図の状態と、取り付けます。



※図ようになります。



※本体をしっかりと押さながら行ってください。



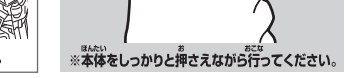
UFOマルを取り外すときは... 手を外して、グリップを元の位置に戻してから図の位置を持って、矢印の方向に引っ張って取り外します。



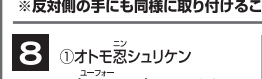
※反対側の手にも同様に取付けることができます。



※反対側の手にも同様に取付けることができます。



7 ①右腕を図のように上げます。



②UFOマルランチャーのグリップをコブシの穴に差し込みます。



③オトモ忍シュリケン(UFOマル)のマスをUFOマルランチャーの凹部にカチッとさせるまではめ合わせます。



8 ①オトモ忍シュリケン(UFOマル)のマスをUFOマルランチャーの凹部にカチッとさせるまではめ合わせます。



②オトモ忍シュリケン(UFOマル)のマスをUFOマルランチャーの凹部にカチッとさせるまではめ合わせます。



③オトモ忍シュリケン(UFOマル)のマスをUFOマルランチャーの凹部にカチッとさせるまではめ合わせます。



完成! シュリケンジンUFO!!

※セリフが鳴ります。

※セリフと完成音が鳴ります。

※セリフと完成音が鳴ります。

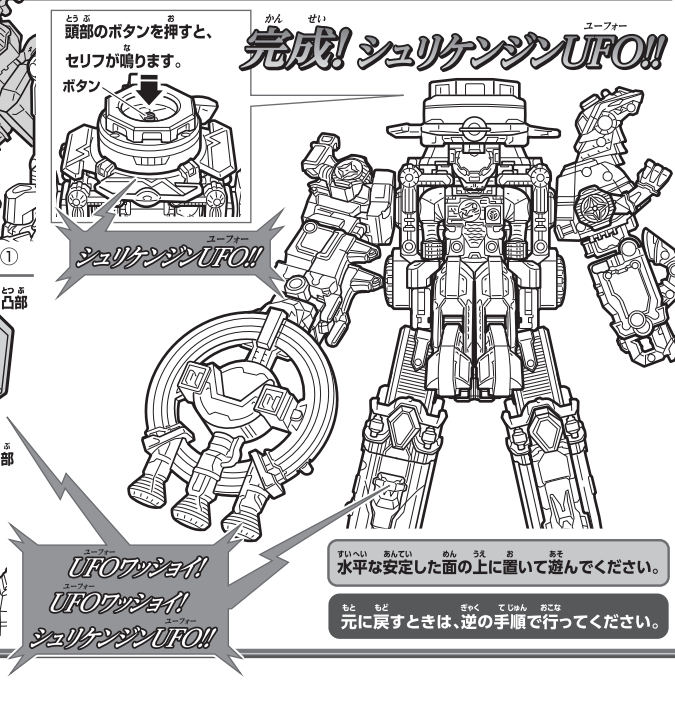
※セリフと完成音が鳴ります。

※セリフと完成音が鳴ります。

※セリフと完成音が鳴ります。

※セリフと完成音が鳴ります。

※セリフと完成音が鳴ります。



※セリフと完成音が鳴ります。

※セリフと完成音が鳴ります。

※セリフと完成音が鳴ります。

※セリフと完成音が鳴ります。