



取扱説明書

- | | |
|-------------------------------|------------------------------------|
| ① ドンジャラ P2~3 | ⑭ 海軍から逃げる! ゲーム P13 |
| ② がんばるドンジャラ P4 | ⑮ 麦わらの一味を捕まえる! 賞金争奪ゲーム P14 |
| ③ ドンジャラピター P4 | ⑯ つないでならべてファイブマッチ! P15 |
| ④ スピードドンジャラ P5 | ⑰ パイならべ頭脳バトル! P15 |
| ⑤ よこどりドンジャラ P5 | ⑱ ヒントで当てろ! キャラクター推理マッチ P16 |
| ⑥ ワンピースルールドンジャラ P6 | ⑲ ススムガ? ジャマカ? 大航海レース P17 |
| ⑦ ワンピース大航海すごろく P7 | ⑳ パネル争奪! 陣取りゲーム P18 |
| ⑧ ログボースで大航海レース P8 | ㉑ はさんでオモテ・ウラゲーム P18 |
| ⑨ 俺の仲間になれ! ゲーム P9 | ㉒ くずしたら負け! パイ山積みゲーム P19 |
| ⑩ 賞金稼ぎゲーム P10 | ㉓ 泥棒ナミに気を付ける! ゲーム P19 |
| ⑪ 逆転! 逆転! バイバイレース P11 | ㉔ どこまで痛めるか? パイタワーゲーム P20 |
| ⑫ 麦わらの一味 vs 海軍射撃ゲーム P12 | ㉕ ゴムゴムのルフィ vs 狙撃のウソップゲーム P20 |
| ⑬ ウソップ海賊だ〜ん! ゲーム P12 | ㉖ みんなでワイワイ! ピンゴマッチ P21 |

1.【ドンジャラ】

ドンジャラとは…

手持ちのパイを交換しながら同じ種類の絵柄を3コで1セット、計3セット集めて役に応じた点数をもらい、合計点を競うゲームです。

プレイ人数 2～4人

用意するもの ●プレイ盤 ●パイ式 ●得点チップ式 ●サイコロ2個

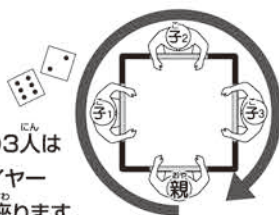
① チップを配ろう!

各プレイヤーにそれぞれ以下のチップを配ります。

- ・1億ベリーチップ…10枚
- ・5億ベリーチップ…6枚
- ・10億ベリーチップ…6枚

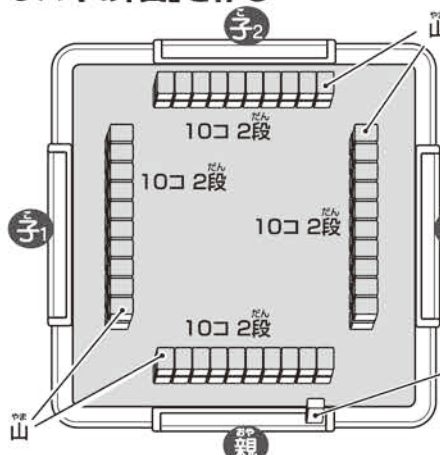
② 順番を決めよう!

2つのサイコロを振って、「親」を決めます。出た数の合計が一番多い人が親で、後の3人は「子」になります。数の多いプレイヤー順に「親」から数えて時計回りに座ります。



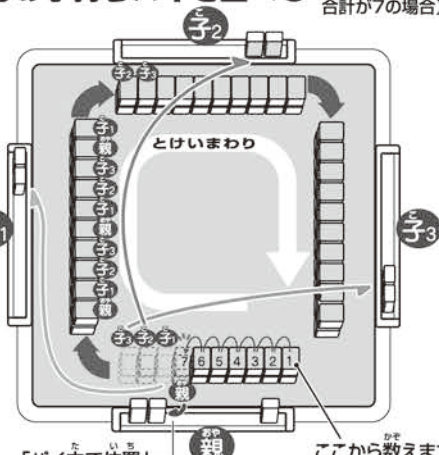
③ パイを混ぜて並べよう!

●パイの「山」を作る



親は余った1コのパイをもらっておきます。

●自分の手持ちパイを並べる (サイコロの出た目の合計が7の場合)



「パイ立て位置」— 親 — ここから数えます。

81コ全部のパイをプレイ盤の上でウラにしてよくかきまぜます。そして、パイをウラにしたまま10コずつ2段に重ねて上図のように並べます。

1コ余ったパイは親プレイヤーの手持ちパイとしてパイ立て位置に置きます。

※2人や3人でゲームをするときも「山」はこのように4つ作ってください。

④ 自分のパイを見てみよう!

ゲームを始める前に「得点表」を見ながら、「そろえる役」を考えます。背景色が同じ色のパイが3コで1セットです。これを3セット(合計9コ)集めたら「ドンジャラ!」と言ってあげられます。

※集まった9コのパイの種類を「役」といい、「役」によって得点が決まります。

⑤ オールマイティパイ

オールマイティパイは特別なパイです。そのパイの

代わりに使えます。例えば同じ種類のパイが2コしかそろってなくても、オールマイティパイが1コあれば3コそろったことになります。

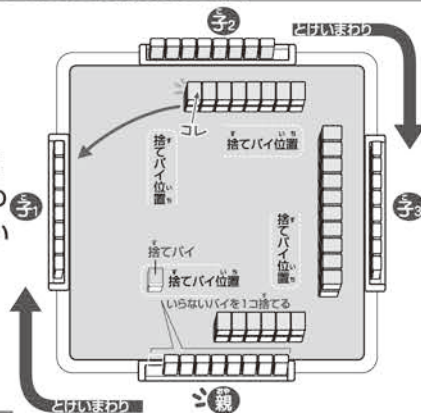


※オールマイティパイは1セット3コの中に1コのみ有効です。

6 ゲームスタート!

●「山」からパイを取る

パイを取り終えたら、「親」からスタートです。親は他のプレイヤーよりも1パイ多い状態でスタートするので最初の1回目だけは取らずに捨てるだけです。次の順番の人は、最初の準備でパイを取り終えた山の続きから、今度は1コずつ取ります。手持ちのパイをよく見て、いらないパイを1コ選び、絵柄をオモデにして図のように「捨てパイ位置」に置きます。この流れで時計回りにゲームを進めます。



7 あと1コであがりのとき

●「リーチ」を宣言する

あと1コであがりの状態になったら、入らないパイを捨てるときにパイを横向きに置き、「リーチ!」と宣言します。「リーチ」を宣言したプレイヤーは、「リーチ」の印として10点チップを盤の中央に置きます。この後「リーチ」を宣言したプレイヤーは、このゲームが終了するまで手持ちのパイを変えることができません。(山から取ったパイしか捨てられません)あがる前には必ず「リーチ」を宣言しなければなりません。



※始めにパイが配られた段階で、すでに「あと1コでドンジャラ」の場合のみ、リーチをしなくてもあがれます。

8 あと1コであがりのとき

基本の

あがりかた



手元の8コのパイに、取ったパイ1コを加え、同じ背景色のパイ3コを3セットそろえたら上がりです。

●山から取ったパイで自分の役が完成した場合

「ドンジャラ!」と言って自分のパイを全て見せましょう。あがった得点を残りのプレイヤーで均等に割って支払います。盤上に1億ベリーチップがあればもらえます。

●他のプレイヤーがパイを捨てたとき、そのパイを取って自分の役が完成する場合

「ドンジャラ!」と言って自分のパイを全て見せましょう。この場合はパイを捨てたプレイヤーのみからあがった得点分のチップをもらえます。盤上に1億ベリーチップがあればもらえます。捨てられた1コのパイで2人以上がドンジャラした場合は、パイを捨てたプレイヤーから時計回りで近いプレイヤーのみあがりになります。

※他のプレイヤーが捨てたパイが「オールマイティパイ」のときは、ドンジャラしてあがることはできません。

●1ゲームの終了

盤上の「山」がなくなるか、誰かがあがった場合、その時点で1ゲーム終了です。誰もあがらなかった場合、「リーチ」のときに出した1億ベリーチップは、次のゲームであがった人のものになります。

9 得点の計算

得点表を見て点数を計算しましょう。

10 親の交代

「親」は原則として1ゲームごとに時計回りで交代します。ただし「親」があがった場合は次のゲームも同じ人が「親」になります。

11 ゲームセット

「親」が2周したら、ゲームセットです。また「親」が2周する前に、誰か1人でも手持ちのチップがなくなった場合も、そこでゲームセットになります。ゲームセットになったら、手持ちのチップを計算して一番得点が多い人が勝ちです。

パイの種類一覧

むせ いち み
麦わらの一味

ルフィ



ゾロ



ナミ



ウソップ



サンジ



チョッパー



ロビン



フランキー



ブルック



はいけいしよく あり
背景色が青のパイ

シャンクス



スモーカー



キッド



たしぎ



ジンベエ



ティーチ



はいけいしよく くら
背景色が黒のパイ

ロー



ドフラミンゴ



バギー



ミホーク



ハンコック



くま



オールマイティパイ



オールマイティ

2.【かんたんドンジャラ】プレイ人数 2~4人

用意するもの ●プレイ盤 ●パイ式 ●得点チップ式 ●サイコロ2個

●あそびかた

ルールは【1.ドンジャラ】と同じです。ただし、自分が持っているパイは全部みんなに見えるようにオモテにして並べましょう。ドンジャラの練習としても遊ぶことのできるゲームです。

3.【ドンジャラピター】プレイ人数 2~4人

用意するもの ●プレイ盤 ●パイ式 ●得点チップ式 ●サイコロ2個

●あそびかた

基本的なルールは【1.ドンジャラ】と同じです。
ただし、同じ背景色のパイはそれぞれ1コずつしか捨てられません。
ドンジャラの練習としても遊ぶことのできるゲームです。

4.【スピードドンジャラ】にん ふう プレイ人数 にん 2~4人

つうじょう 通常の9コではなく、3コだけそろえるドンジャラ。たった3コだけなのであつという間にドンジャラできる!スピードが勝負のドンジャラ!

パイ パイを取った時に
3コそろったら勝ち!

よう い 用意するもの ●プレイ盤 ●パイ式 ●1億ベリーチップ10枚×プレイ人数分 ●サイコロ2個

●ゲームをスタートする前に...

各プレイヤーにチップを配ります。(プレイヤー1人に1億ベリーチップを10枚)パイをウラにしておくか混ぜ、他のプレイヤーに見えないようにそれぞれパイを2コ取り、パイ立て位置に並べます。2つのサイコロを振り、足した数の多い人が親となります。親から時計回りの順番で行います。

●あそびかた

【ドンジャラ】を2つの手持ちパイのみで行う、スピーディーなゲームです。まず、親はかき混ぜられたまま、プレイ盤上のパイを1コ取り、背景色の色が自分の色と合っているか確認し、いらないパイをプレイ盤上にオモテに出します。背景色の同じパイが3コそろったら「ドンジャラ」と言って、あがりとなります。親であがった場合はチップを2枚ずつ、子であがった場合はチップを1枚ずつもらいます。親であがった場合は、もう1回親からスタートし、子であがった場合は、親は次のプレイヤーに交代となります。上記をくり返し、全員が親を3回行うか、プレイヤーの誰かのチップが無くなった時点で終了です。

●他のプレイヤーが捨てたパイが自分の待っていたパイの場合でも「ドンジャラ!」と言ってあがれます。その場合は、そのパイを捨てたプレイヤーからのみチップを2枚もらいます。

5.【よこどりドンジャラ】にん ふう プレイ人数 にん 2~4人

他のプレイヤーが捨てたパイを「よこどり!」して自分のパイにできる!
自分の番以外でもそろえるチャンスがある!常に気を抜けないドンジャラ!

よう い 用意するもの ●プレイ盤 ●パイ式 ●得点チップ式 ●サイコロ2個

●あそびかた

基本ルールは【1.ドンジャラ】と同じです。ただし、他のプレイヤーが捨てたパイで1セットを作ることができる「よこどり」を実行できます。「よこどり」のおかげで役が作りやすくなるドンジャラです。

右どりの人が直前に捨てたパイで自分の1セット(3コが同じ背景色)が作れる場合、「よこどり!」と言って、そのパイをもらい、自分のパイ2コと合わせて1セットにできます。できた1セットは、プレイ盤の上(自分の右手側の角)にオモテにして置き、自分の残りのパイ6コのうちからいらないパイ1コを捨てパイ位置に捨てます。その後は、自分は山からパイを取らず、次のプレイヤーの順番になります。3セット目は必ず、リーチを宣言して、山からパイを取って「ドンジャラ」するか、他のプレイヤーが捨てたパイを「ドンジャラ」してあがります。

6.【ワンピースルールドンジャラ】 にん ずう プレイ人数 にん 2~4人

ドンジャラにエキサイティングなルールが追加されたゲームです。基本ルールはドンジャラと同じですが、特定のパイが役を作る以外に、特殊効果パイとして使用できます。

用意するもの ●プレイ盤 ●パイ式 ●得点チップ式 ●サイコロ2個

特殊効果パイ

- 下記の4種類のパイは役を作る以外に、特殊効果のパイとして使うことができます。
- 各パイを捨てたときに効果を実行します。効果はパイごとに違います。(下記参照)
- 効果を使わず手持ちパイに入れ、役を完成させることもできます。
- 特殊効果パイを捨ててリーチをするときは、特殊効果パイの効果は実行されません。



特殊効果：このパイを捨てたときに、オールマイティパイを持っているプレイヤーがいたら、その1コと自分のいらないパイを交換できる。

- オールマイティパイを持っているプレイヤーは正直に言います。
- オールマイティパイを持っているプレイヤーが2~3人いる場合は、その中から1人選んで、オールマイティパイを1コもらいます。
- リーチをかけているプレイヤーからは、オールマイティパイをもらうことはできません。
- 他プレイヤーからオールマイティパイをもらってリーチ状態になったら、リーチと宣言してハンコックのパイを横にしてリーチします。



特殊効果：このパイを捨てたプレイヤーは、その回のゲーム中は自分の捨てたパイで「ドンジャラ」されることはありません。



特殊効果：自分の次の順番の人を1回とばすことができる。(1回休みができる)

- このパイを出された次の順番のプレイヤーは、次に自分の順番が来るまで他のプレイヤーが捨てたパイを「ドンジャラ」することもできません。



特殊効果：このパイを捨てたプレイヤーが「ドンジャラ」した場合、得点が倍になります。

7. [ワンピース大航海すごろく!]

プレイ人数 2人

サイコロを振って自分のパイを進めよう。途中仲間のパイや点散を増やし、ゴール時点で点散の高い人が勝ち!

用意するもの ●プレイ盤 ●スゴロクシート① ●パイ式
●得点チップ式

●ゲームをスタートする前に...

どのプレイヤーでコマを進めるか選びましょう。同じキャラクターのパイは選べません。ジャンケンで順番を決めます。

●ゲームをスタート!

ジャンケンで勝ったプレイヤーからサイコロを振ります。サイコロで出た目の分だけコマを進めましょう。止まったコマの指示に従いましょう。イベントコマの場合、サイコロを振って出た目の指示に従いましょう。戻ったり、進んだりした場合のコマの指示は適応されません。

●勝敗

ゴール時点で一番点数が高いプレイヤーの勝ちです。



8. [ログボースで大航海レース] プレイ人数 2~4人

ログボースでいろいろなエリアを移動しながら、仲間を増やしていこう！
仲間を増やして、一番早く最後のルフィに勝利したプレイヤーの勝ち！

用意するもの ●プレイ盤 ●スゴロクシート② ●サイコロ2コ

●コマパイ[ゾロ、サンジ、ナミ、ウソップ各1コ]

●仲間パイ[ゾロ、サンジ、ナミ、ウソップ、チョッパー]を各2コ

●ゲームをスタートする前に...

各プレイヤーはゾロ、サンジ、ナミ、ウソップのパイの中から使うパイをジャンケンで決め、それぞれの船マスに置きます。仲間パイはストックとしてパイケースにまとめておきます。ジャンケンで順番を決め、一番勝ったプレイヤーから時計回りに行います。

ゲームをスタート

自分の順番になったらサイコロを1コ振って、出た目の分だけ時計回りにパイを進めます。

【各マスの説明】各マスに止まったら下記の内容にしたがってください。



好きなコースへ移動 別のコースへ移動



キャラクターマス

そのマスのキャラクターを使用しているプレイヤーと「サイコロ対決」(サイコロを1つずつ振って出た目の大きい方の勝ち。引き分けはもう一度行います。)をして勝ったらそのキャラクターと同じパイをストックの仲間パイから1コもらい、「仲間」として自分の手元に置きます。

※同じキャラクターは1人までしか仲間にすることはできません。自分のキャラクター、すでに仲間になっているキャラクターのマスに止まっても何も起こりません。

※チョッパーや誰も使用していないキャラクターマスに止まった場合は、サイコロ勝負せずに仲間にする事ができます。



ログボースマス

タテに↑矢印でつながったログボースマスに止まった時は↓矢印でつながった方のログボースマスにワープしなければなりません。3マス並んで↑↓矢印でつながっているマスでは、上下の好きなコースに移動することができます。



悪魔の実マス

ルフィとサイコロ対決します。挑戦するプレイヤーはサイコロを1コ振り、ルフィは2コ振ります。(次の順番の人がルフィになり対決します)

このとき、仲間にゾロ、サンジ、ナミ、ウソップがいると、それぞれ自分のサイコロの目+1、チョッパーは+2で計算します。

例)挑戦プレイヤーの仲間にゾロ、ナミ、チョッパーがいる場合

●ルフィ役

●挑戦するプレイヤー

サイコロ2コ



(4+1=5)

VS

サイコロ1コ



1+



1+



2

(3+1+1+2=7)

●勝敗

ルフィとのサイコロ勝負に勝てば上がり、負けた場合、仲間はそのまま自分の船マスから再スタートします。上がった順番に1位、2位、3位となります。

9.【俺の仲間になれ!ゲーム】プレイ人数 2~4人

各キャラクターの船マスからスタート

サイコロを振ってパイを進めながら、仲間をあつめよう!
一番早く仲間を全員あつめたプレイヤーの勝ち!

用意するもの ●プレイ盤 ●スゴロクシート② ●サイコロ2コ

●コマパイ[ゾロ、サンジ、ナミ、ウソップ各1コの中からプレイ人数分]

●仲間パイ[ゾロ、サンジ、ナミ、ウソップ、ルフィ、チョッパー]を各2コ

●ゲームをスタートする前に...

各プレイヤーはゾロ、サンジ、ナミ、ウソップのパイの中から使うパイをジャンケンで決め、それぞれの船マスに置きます。仲間パイはストックとしてパイケースにまとめておきます。ジャンケンで順番を決め、一番勝ったプレイヤーから時計回りに行います。



好きなコースへ移動 別のコースへ移動

ゲームをスタート

自分の順番になったらサイコロを1コ振って、出た目の分だけ時計回りにパイを進めます。

【各マスの説明】各マスに止まったら下記の内容にしたがってください。



キャラクターマス

自分のキャラクター以外のキャラクターマスに止まった場合、そのマスのキャラクターパイをストックの中からもってきて自分の手元に置き、仲間パイとします。

※同じキャラクターは1人までしか仲間にすることはできません。

※自分のキャラクターを仲間にすることはできません。

●横取りルール 止まったマスのキャラクターがストックにない場合は、そのキャラクターを仲間に行っているプレイヤーを指名して「サイコロ対決」をして勝てばそのパイをもらうことができます。(サイコロを1回ずつ振って出た目の大きい方の勝ち。引き分けはもう一度)



ログボースマス

タテに↑矢印でつながったログボースマスに止まった時は↑矢印でつながった方のログボースマスにワープしなければなりません。3マス並んで↑↓矢印でつながっているマスでは、上下の好きなコースに移動することができます。



悪魔の実マス

ルフィパイがストックにある場合、ルフィパイをもらうことができます。パイがない場合は「横取りルール」で他のプレイヤーからもらうことができます。その後「大サイコロ対決」(順番に全員と1回ずつサイコロ対決[サイコロ2コを1回ずつ振って出た目の大きい方の勝ち。引き分けはもう一度]を行う)をして勝った場合は相手から自分の持っていないパイをもらうことができます。

※自分が持っていないパイを相手も持っていない場合は対決はしません。

※サイコロ対決が終わったら、自分の船マスから再スタートします。

●勝敗

一番最初に自分が使っているキャラクター以外の4人全員を仲間にした時点で、そのプレイヤーの勝ちです。

10.【賞金稼ぎゲーム】プレイ人数 2~4人

サイコロを振ってパイを進めながら、チップをあつめよう!
一番早く200億ベリーあつめたプレイヤーの勝ち!

用意するもの ●プレイ盤 ●スゴロクシート② ●サイコロ2コ
●コマパイ【ゾロ、サンジ、ナミ、ウソップ各1コの中からプレイ人数分】、
ルフィ、チョッパー各1コ ●チップ一式

●ゲームをスタートする前に...

各プレイヤーはゾロ、サンジ、ナミ、ウソップのパイの中から使うパイをジャンケンで決め、それぞれの船マスに置き、ルフィパイ、チョッパーパイ各1コをスゴロクシート②の中央に置きます。チップはストックとしてバイケースにまとめておきます。ジャンケンで順番を決め、一番勝ったプレイヤーから時計回りに行います。

各キャラクターの船マスからスタート



ルフィ、チョッパーパイ

ゲームをスタート

自分の順番になったらサイコロを1コ振って、出た目の分だけ時計回りにパイを進めます。

【各マスの説明】各マスに止まったら下記の内容にしたがってください。

 キャラクターマス	キャラクターマスに書いてある点数分だけストックからチップをもらいます。 もらったチップは自分のキャラクターの船マスの上にどんどん積み重ねていきます。
 ログボースマス	タテに↑矢印でつながったログボースマスに止まった時は↑矢印でつながった方のログボースマスにワープしなければなりません。3マス並んで↑↓矢印でつながっているマスでは、上下の好きなコースに移動することができます。
 チョッパーマス	チョッパーを仲間にする(中央からパイを持ってきて自分のそばに置く)ことができます。 チョッパーを仲間に行っている間はキャラクターマスに書いてある点数の2倍のチップをもらうことができます。
 悪魔の実マス	ルフィが仲間になり(中央からパイを持ってきて自分のそばに置く)さらに全員から30億ベリーずつチップをもらって自分の船マスから再スタートします。ルフィを仲間に行っている間は常にチョッパー同様プラス表示の2倍のチップをもらうことができます。
 船マス	他のプレイヤーの船マスにちょうど止まったら、その船に積まれたチップをそっくりそのままもらうことができます。



ルフィ・チョッパーを同時に仲間にしているときは書いてある点数の4倍のチップをもらいます。
【横取りルール】他のプレイヤーがルフィ・チョッパーを仲間にしているときに、悪魔の実マスもしくはチョッパーマスに止まると、ルフィ・チョッパーを横取りして仲間にすることができます。

●勝敗 一番早くチップを200億ベリー集めたプレイヤーの勝ちです。

11.【逆転!逆転!パイパイレース】

パイを3コ振って、オモテが出た散だけ進める。3コともウラだったり、パイが1コでも立ったら4進める。最後尾のプレイヤーは出た散の倍進める。他のプレイヤーにちょうど重なったら、上に乗ったまま一緒に進んじゃおう!

用意するもの ●プレイ盤 ●スゴロクシート② ●パイ3コ
●ゾロ、サンジ、ナミ、ウソップのパイ各1コ

●ゲームをスタートする前に…

パイを3コ用意します。(どのパイでもかまいません)スゴロクシート②の外側のコースを使用します。各プレイヤーはジャンケンをして、自分のパイをゾロ、サンジ、ナミ、ウソップの中から決めます。それぞれ自分のキャラクターのパイを、スゴロクシート②の外側のコースのスタート位置に置きます。ジャンケンで順番を決め、勝ったプレイヤーから時計回りに行きます。



スタート位置

このゲームで使用するコース

ゲームをスタート

自分の順番になったらパイを3コ振ります。振ったパイ3コの状態で進める数が決まります。(下記参照)

- ・オモテになったパイが1コだけある場合……1進める。
- ・オモテになったパイが2コだけある場合……2進める。
- ・オモテになったパイが3コだけある場合……3進める。
- ・オモテになったパイが1コもない場合……4進める。
- ・パイが1コでも立っている場合……4進める。

例

【パイの立っている例】



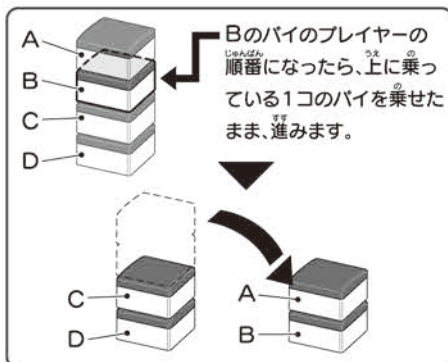
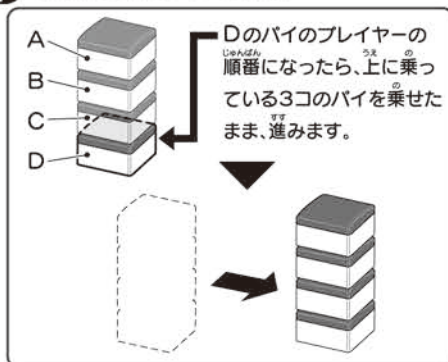
この場合は4進めます。

パイを振った時点で一番後ろのマスにいるプレイヤーは上記の出た数の倍進めることができます。

他のプレイヤーのいるマスに止まった場合は、そのプレイヤーのパイの上に自分のパイを乗せます。

他のプレイヤーのパイを乗せているパイは、乗せたままパイを進めます。(最大4コまでパイは重なります。)つまり、他のパイの上に乗っているプレイヤーは、他のプレイヤーが進んだ分と同じだけ一緒に進み、次の回はその位置から進むことができます。

例 パイが4コ重なっている状態で…



●勝敗 一番最初にゴールしたプレイヤーの勝ちです。ただし他のプレイヤーのパイが上に乗っている場合は、一番上のパイのプレイヤーの勝ちになります。

12. [麦わらの一味vs海軍射撃ゲーム] プレイ人数 2人

パイを指ではじいて、それぞれのキャラクターの上にうまく乗せよう
一番多く点数を獲得したプレイヤーの勝ち

用意するもの ●プレイ盤 ●海図シート ●パイ(同キャラ)各5コ

●ゲームをスタートする前に...

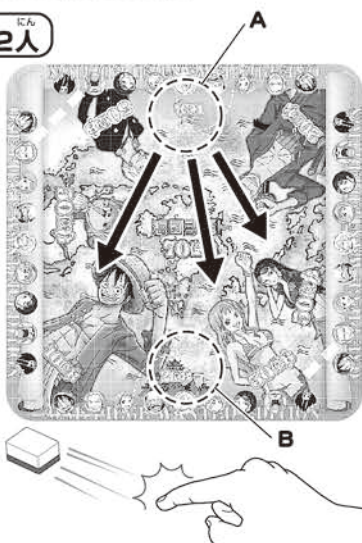
“麦わらの一味側”(1P)か“海軍側”(2P)をジャンケンで決めます。
各パイを5コ用意します。“麦わらの一味側”から、スタートです。

ゲームをスタート

“麦わらの一味側”のプレイヤーは、右図のAの場所にパイをオモテにして置きます。点数の表示してあるキャラクター(または真ん中の円)をねらい、パイを指ではじいてすべさせます。(この時点ではまだ点数を獲得しません)相手をはじき出してもかまいません。“海軍側”は右図のBの場所からパイをはじきます。一度指ではじいたパイはそのままにしておきます。順番にプレイし、パイがなくなった時点で、点数を集計します。

●勝敗 点数の多いプレイヤーの勝ちです。

※ゲームが終了した時点で、パイがウラになっていたら、点数は入りません。 ※2ヶ所にまたいでいる場合は、点数を足します。
※少しでも、パイが線にかかっていたら、点数になります。



●指ではじいてすべさせます。

13. [ウソップ海賊だ〜ん!ゲーム] プレイ人数 3~4人

決められた順番でパイを捨てていきます。捨てなくてはいけないキャラクターのパイを持っていなければ、気が付かないように違うキャラクターのパイをこっそり捨てましょう。早く手持ちのパイをなくした人の勝ち!

用意するもの ●プレイ盤 ●海図シート

●パイ式 3人プレイ…ルフィ、ゾロ、ナミ、サンジ、チョッパー、オールマイティ各3コ
4人プレイ…ルフィ、ゾロ、ナミ、サンジ、チョッパー、ロビン各3コ、オールマイティ2コ

●ゲームをスタートする前に...

パイをよくかき混ぜ、他のプレイヤーに見えないように全員に均等にいきわたるように配ります。ジャンケンをして勝ったプレイヤーから時計回りの順番で行います。

ゲームをスタート

最初のプレイヤーは「ルフィ」と言ってルフィの大きなイラストの上にルフィパイをウラ返して出します。(もしルフィパイを持っていないと他のパイを出します。)
次のプレイヤーは「チョッパー」と言って同じようにチョッパーのイラストの上にチョッパーパイをウラ返して出します。このようにして時計回りに出していきます。

●3人対戦…ルフィ⇒チョッパー⇒サンジ⇒ゾロ⇒ナミ⇒ルフィ⇒チョッパー⇒サンジ⇒ゾロ⇒ナミ……………

●4人対戦…ルフィ⇒チョッパー⇒サンジ⇒ゾロ⇒ロビン⇒ナミ⇒ルフィ⇒チョッパー⇒サンジ⇒ゾロ⇒ロビン⇒ナミ……………

の順に繰り返して、次々にパイを出していきます。また、このゲームではパスができません。例えばルフィパイを出さなければならない順番でルフィパイを持っていないければ「ルフィ」と言って“うそのパイ(他のキャラクター)”を出さなければいけません。もし、他のプレイヤーが宣言したパイとは違うパイを出していると思ったら「ダウト」と言ってそのパイをオモテにして確かめることができます。そのパイが予想通り“うそのパイ”だったときは、そのパイを出した人がその場に出ている全てのパイをもらわなければいけません。逆に宣言通りのパイを出していたときは「ダウト」と言ったプレイヤーが海図シート上に出ている全てのパイをもらわなければいけません。「ダウト」の宣言でゲームが中断したあとは、最後にパイが置かれた次のキャラクターから再開します。

※オールマイティパイは全てのキャラクターとして使えます。

●勝敗 点数の多いプレイヤーの勝ちです。

ルフィ側から始めて時計回りでパイを置いていきます。



3人プレイ時のルート
4人プレイ時のルート

14. (海軍から逃げる!ゲーム) プレイ人数 2人

絵柄が見えないようにして、3コのパイを立てたら、交互にパイを弾いて相手のパイを当てよう! 当てたパイがルフィ(相手はゾロ)だったらポイントゲット!

用意するもの ●プレイ盤 ●海図シート ●ルフィパイ2コ ●ゾロパイ2コ

●スモーカーパイ2コ ●たしぎパイ2コ ●オールマイティパイ2コ

●ゲームをスタートする前に…

プレイヤーは“スモーカー側”(1P)と“たしぎ側”(2P)にジャンケンで決めて分かります。“スモーカー側”に[スモーカーパイ1コ、ルフィパイ1コ、ゾロパイ1コ、それ以外のパイ1コ]を配ります。“たしぎ側”に[たしぎパイ1コ、ゾロパイ1コ、ルフィパイ1コ、それ以外のパイ1コ]を配ります。“スモーカー側”(1P)の先行でゲームスタートです。

ゲームをスタート

それぞれプレイヤーは海図シートのA、Bの位置に、持っているルフィパイ、ゾロパイ、オールマイティパイを並べます。(相手に絵柄が見えないように並べます。)

“スモーカー側”(1P)から発射場所にスモーカーのパイを置いて、指ではじきます。はじいたパイが相手のパイに当たったらそのパイを確認します。

・ルフィパイだった場合(あたり)

…パイをはじいた人がポイントゲット。当てられたプレイヤーは、ルフィパイを戻して、3コのパイをシャッフルして並べ直し、次の回に備える。

・ゾロパイだった場合(はずれ)

…当てられたプレイヤーは、3コのパイをシャッフルして並べ直し、次の回に備える。

・オールマイティパイだった場合(はずれ)

…オールマイティパイは取り除いて、残ったパイの数で並べ替えせずに、次の回に備える。

・2つ以上のパイに当たった場合(はずれ)

…3コのパイをシャッフルして並べ直し、次の回に備える。

“たしぎ側”(2P)から発射場所にスモーカーのパイを置いて、指ではじきます。はじいたパイが相手のパイに当たったらそのパイを確認します。

・ゾロパイだった場合(あたり)

…パイをはじいた人がポイントゲット。当てられたプレイヤーは、ゾロパイを戻して、3コのパイをシャッフルして並べ直し、次の回に備える。

・ルフィパイだった場合(はずれ)

…当てられたプレイヤーは、3コのパイをシャッフルして並べ直し、次の回に備える。

・オールマイティパイだった場合(はずれ)

…オールマイティパイは取り除いて、残ったパイの数で並べ替えせずに、次の回に備える。

・2つ以上のパイに当たった場合(はずれ)

…3コのパイをシャッフルして並べ直し、次の回に備える。

こうして、交互に相手のパイを狙ってうち合います。パイがどのパイにも当たらなかった場合は、相手に順番が写ります。

●勝利 一番早くチップを200億ベリ集めたプレイヤーの勝ちです。

A スモーカー側の
3コのパイの置き場所

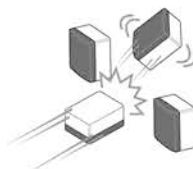


B たしぎ側の
3コのパイの置き場所

スモーカー側の発射場所



たしぎ側の発射場所



15. [麦わらの一味を捕まえる! 黄金争奪ゲーム]

プレイ人数 2~4人

パイごとに価値を決め、順番に1コずつめくってチップをゲット!
パイの価値は変動するぞ!! 一番多くチップを獲得したプレイヤーの勝ち!!

用意するもの ●プレイ盤 ●海図シート ●パイ式 ●チップ式

●ゲームをスタートする前に

ジャンケンで順番を決めます。全てのパイをウラにして海図シートの上に置きます。ジャンケンで勝ったプレイヤーは、海図シートの図の勝ち決めエリアにあるキャラクターの絵の上にチップを置いて、9色のパイの価値を決めます。チップは以下の合計9枚のチップの中から取って置きます。

- 10億ベリーチップ...1枚 ●5億ベリーチップ...3枚
- 1億ベリーチップ...5枚

例



上図のようにチップを置いた場合

- 10億ベリーの価値のパイ...サンジ
- 5億ベリーの価値のパイ...ナミ、チョッパー、フランキー
- 1億ベリーの価値のパイ...ルフィ、ゾロ、ウソップ、ロビン、ブルック

残りのチップはストックとしてプレイ盤の横に置いておきます。

ゲームをスタート

ジャンケンで勝ったプレイヤーから時計回りに進めます。自分の番になったらパイを1コオモテにしてもらいます。このとき、そのパイの背景色に合った価値決めエリアのチップと同じ点数チップをストックからもらいます。これを繰り返し、チップをためていきます。

【価値変動】オールマイティパイが出たら、価値変動(パイの価値を変える)させることができます。価値を決めているチップのうち、10億ベリーチップを1枚だけ1億ベリーチップに変えるか、1億ベリーチップを1枚だけ10億ベリーチップに変えることができます。オールマイティパイは得点になりません。パイの価値が変わったら、それ以降は、価値が変動した後の状態でゲームを続けます。

すべてのパイが海図シート上からなくなったらゲーム終了です。チップがストックからなくなった時点でもゲーム終了です。

例: 10億ベリーチップをもらおうとしたら、ストックに5億ベリーチップ1枚、1億ベリーチップ2枚しかない場合、その合計7億ベリー分のチップをもらい終了です。

●勝敗

ゲーム終了の時点で一番多くベリーを獲得したプレイヤーの勝ちです。



価値決めエリア...ここで各パイの価値を決めます。

16.【つないでならべてファイブマッチ!】 にん ふう プレイ人数 にん 2人

先にタテ、ヨコ、ナナメ、どれかで5コー直線に並べたプレイヤーの勝ち!

用意するもの ●プレイ盤 ●パネルシート ●パイ式

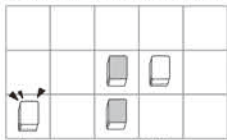
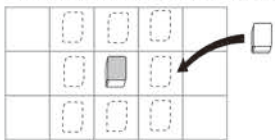
●ゲームをスタートする前に...

各プレイヤーはどちらがパイのオモテ面を使うかウラ面を使うかを決めます。
ジャンケンで勝った方のプレイヤーから始め、交互に行います。

●ゲームをスタート!

最初に先攻のプレイヤーはシート
のちょうど真ん中のマス目にパイ
を1コ置きます。後攻のプレイヤー
も1回目だけは、先攻のプレイヤー
が置いたパイにタテ・ヨコ・ナナメのどこかで接するようにパイを1コ置きます。2回目からは
好きなところにパイを置いていきます。くり返し交互にパイを置いていきます。

●1回目は隣接しないと置けません。●2回目からは自由に置けます。



先攻プレイヤーがパイを中央に置いてゲームスタート

●勝敗

先にタテ・ヨコ・ナナメのどれかで5コー直線にパイを並べたプレイヤーの勝ちです。
5コー直線に並べる前にパイがなくなった場合は、引き分けです。

17.【パイならべ頭脳バトル!】 にん ふう プレイ人数 にん 2人

パイをつなげるようにして並べていく陣取りゲーム。相手がパイを置けなくなったら勝ち!

用意するもの ●プレイ盤 ●パネルシート ●パイ式 ●得点チップ式 ●サイコロ1個

●ゲームをスタートする前に...

パイのオモテとウラどちらを使うか、ジャンケンで決めます。
オモテのプレイヤーが先攻となります。

●ゲームをスタート!

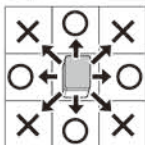
オモテのプレイヤーは、パネルシートの①から、ウラのプレイヤーは②から
スタートします。自分の順番になったらサイコロを振り、出た目の数だけパイ
をタテ、ヨコ自由につなげて並べます。斜めにつなげることはできません。
自分でつなげたパイの途中から並べ始めることはできませんが、サイコロで出た
目の数分を、必ずつなげて置かなくてはなりません。一度パイが置かれたマス
にはパイを置くことはできません。これを交互に行います。

●勝敗

相手がサイコロで出た目の数のパイを置けなくなった時点で勝利です。



2



●斜めには
つなげて
ならべら
れません。

18. [ヒントで当てるキャラクター推理マッチ] プレイ人数 2人

[図1]

出題プレイヤーが選んだパイ3コを推理して当てるゲーム!

用意するもの ●プレイ盤 ●パネルシート ●1億ベリーチップと10億ベリーチップ ●ルフィ、ゾロ、サンジ、ナミ、チョッパーのパイすべて

●ゲームをスタートする前に...

ルフィ、ゾロ、サンジ、ナミ、チョッパーのパイをすべて用意します。
 その中からそれぞれのパイを1コずつ用意します。ジャンケンで出題プレイヤー、
 回答プレイヤーを決めます。出題プレイヤーは用意したルフィ、ゾロ、サンジ、
 ナミ、チョッパーのパイから3コ選んでパネルシートの出題パイ置き場に、回答
 プレイヤーに見えないように立てて置きます。

●ゲームをスタート!

はじめに回答プレイヤーは出題プレイヤーが選んだパイのキャラクターと場所を予想します。予想した3コのパイを
 図1の回答エリアに出題プレイヤーにも見えるようにオモテにして置きます。次に出題プレイヤーは、自分のえらんだ
 3コのパイと回答プレイヤーが置いたパイを見比べます。この時、3コのパイがキャラクターも場所も合っていた場
 合は、「正解!」と言って、回答プレイヤーに3コのパイを見せて、出題側と回答側が入れ替わります。正解していなかつ
 た場合は、出題プレイヤーがチップを使って回答プレイヤーにヒントを出します。

【ヒントの出し方(チップ使用)】

1億ベリーチップと10億ベリーチップを回答されたパイの横に置くことでヒントを出します。

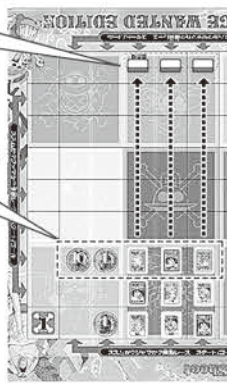
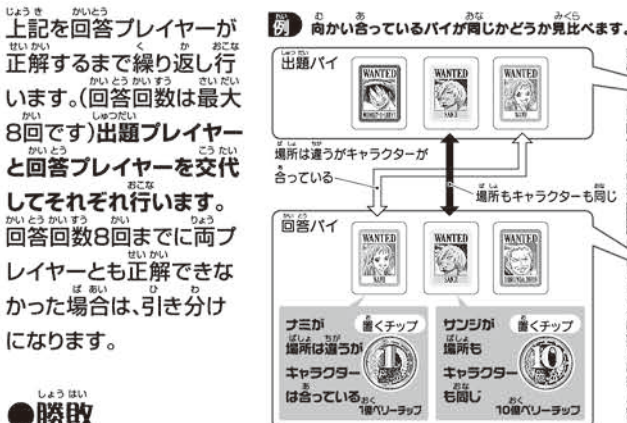
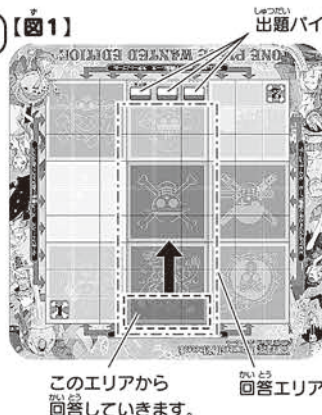
【1億ベリーチップと10億ベリーチップの置き方】

- 場所もキャラクターも合っている場合...合っている数の分だけ10億ベリーチップを回答プレイヤーが出したパイの横に置きます。
- 場所は違うが3コの中のどれかのキャラクターがある場合...その数の分だけ1億ベリーチップを回答プレイヤーが出したパイの横に置きます。

上記を回答プレイヤーが
 正解するまで繰り返して行
 います。(回答回数は最大
 8回です)出題プレイヤー
 と回答プレイヤーを交代
 してそれぞれ行います。
 回答回数8回までに両プ
 レイヤーとも正解できな
 かった場合は、引き分け
 になります。

●勝敗

出題プレイヤーと回答プレイヤーを交代してそれぞれ行い、相手のプレイヤーより少ない回数で答えられた
 プレイヤーの勝ちです。



回答プレイヤーはチップのヒント
 を元に推理して、先程回答したパイ
 3コの前のエリアに新たに3コ
 パイを置きます。
 再び出題プレイヤーは合っている
 かを見比べてチップでヒントを
 出します。

19. [ススムか? ジャマか? 大航海レース]

プレイ人数 2~4人

反対側のエリアへコマパイを進めよう! カベを作って相手のジャマもできるぞ!
自分の番の時にパイを進めるが、それともカベを作るが、の選択が勝敗のカギ!

用意するもの

- プレイ盤 ●パネルシート
- コマパイ(ルフィ、ゾロ、サンジ、チョッパー各1コ)
※コマとして使用します。
- パイ8コ([コマパイ以外のパイ]×プレイ人数分)
※カベ用パイとして使用します。

●ゲームをスタートする前に...

ジャンケンをして各プレイヤーが使うコマパイを、ルフィ、ゾロ、サンジ、チョッパーの中から決めます。自分のコマパイをパネルシートの[図1]のそれぞれのスタートエリアの好きなマスにオモてに置いて置きます。(2人プレイの場合はA、Bのエリアの好きなマスに置いてください。)各プレイヤーそれぞれカベ用に8コのパイを手元に置いておきます。ジャンケンをして勝ったプレイヤーから時計回りに行います。

●ゲームをスタート!

自分と反対側のスタートエリアがゴールエリアになります。

[図2]参照。自分の番になったら下記の2つのいずれかの行動から1つ選択して行動します。

- ・自分のコマパイをタテ、ヨコどちらかに1マス進める。
- ・カベ用パイを使ってカベをパネルシート上に置き、他のプレイヤーのジャマをする。

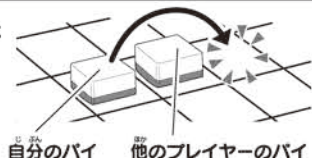
【カベパイの置き方】

カベは一度にパイを2コ使って図のようにウラにして置いて作ります。(必ず2コまっすぐつなげて置かなくてははいけません)

カベの置かれたマスはどのプレイヤーも通ることができなくなります。

カベは1人4回まで作ることができます。ただし、カベでコマパイを閉じ込めてしまうような場所には置けません。(それ以外であれば好きな場所に置くことができます)

他のプレイヤーのパイとぶつかったときは、飛び越えて進むことができます。



自分のパイ 他プレイヤーのパイ

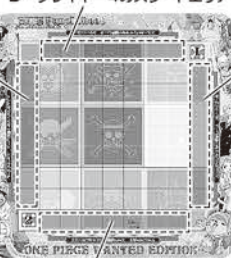
●勝敗

最初に反対側のゴールエリアにゴールしたプレイヤーの勝ちです。
反対側のゴールエリアであれば、どこでも構いません。

[図1]各プレイヤーのスタートエリア(4人プレイ時)

D...プレイヤー4のスタートエリア

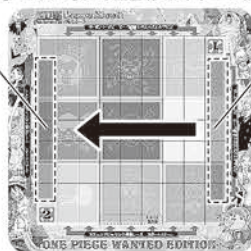
C...プレイヤー3のスタートエリア



B...プレイヤー2のスタートエリア

[図2]ゴールエリアの位置(プレイヤー1の場合)

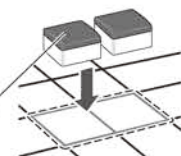
プレイヤー1のゴールエリア



プレイヤー1のスタートエリア

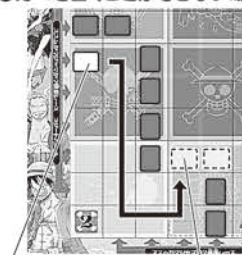
例

カベは2コのパイを2コのマスに置きます。



カベパイ

●カベを置くことができない場合



コマパイ

コマパイを閉じ込めてしまうので、ココには置けません。

20. 【パネル争奪!陣取りゲーム】プレイ人数 2~8人

相手より陣地をより多く取ったプレイヤーの勝ち!

用意するもの ●プレイ盤 ●パネルシート ●パイ式
●チップ(1億ベリー、10億ベリー...9枚ずつ)

●ゲームをスタートする前に...

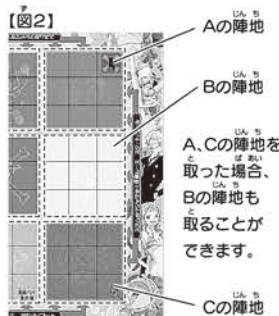
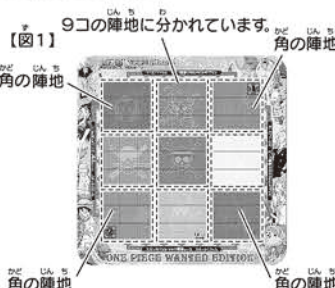
全てのパイをウラ返しにしてプレイ盤の外に置きます。自分のチップを1億ベリーか、10億ベリーか決めます。ジャンケンで順番を決めます。パネルシートは【図1】のように9コの陣地に分かれています。

●ゲームをスタート!

自分の順番になったら、ウラ返しのパイから1コ選んでオモテにします。オモテにしたパイと同じ背景色の陣地に自分のチップを置きます。自分のチップが置かれた陣地は自分の陣地となります。ただし、角のエリアは先に2コ自分のチップを置いた方の陣地になります。既に他のプレイヤーの陣地になっている陣地と同じ背景色のパイを出してもその陣地を奪うことはできません。(オモテにしたパイはオモテのままプレイ盤の横に置いておきます)自分の陣地ではさんだエリアは、自分の陣地になります。【図2】参照(相手のチップがあれば取り除き、自分のチップを置いて自分の陣地にします。斜めも有効です。)これを全ての陣地が誰かの陣地になるまで、順番に繰り返していきます。

●勝敗

自分の陣地が多いプレイヤーの勝ちです。



21. 【はさんでオモテ・ウラゲーム】プレイ人数 2人

相手のパイを自分のパイではさんでひっくり返す!全てのマスにパイを置いたとき、自分のパイが多いプレイヤーの勝ち

用意するもの ●プレイ盤 ●パネルシート ●パイ式

●ゲームをスタートする前に...

右図のように、パイを置きます。先攻後攻をジャンケンで決めます。先攻はウラ面を使います。残りのパイはプレイ盤の横に置いておき、自分の番になったら、そこから1コずつ取ってパネルシート上に置いていきます。

●ゲームをスタート!

先攻のプレイヤーは、相手のパイを自分のパイではさみこめる場所にパイを置きます。はさみこんだ相手のパイを反転させ、自分の面と同じにします。斜めも有効です。

※はさみこむ場所がない場所は、パスとなります。 ※両プレイヤーとも置けなくなった場合は、はさめなくても置くことができます。

●勝敗

マス目がうまった時点でゲーム終了。自分の面のパイが多いプレイヤーの勝ちです。



22.【くずしたら負け!パイ山積みゲーム】プレイヤー数 2~8人

パイをどんどん積み上げよう!真ん中のスペースからはみ出てしまったり、くずしてしまったプレイヤーの負け!

用意するもの ●プレイ盤 ●パイ式

●ゲームをスタートする前に...

パイを全てプレイ盤の横においておき、プレイ盤の真ん中は空けておきます。ジャンケンで勝ったプレイヤーから時計回りでいきます。

●ゲームをスタート!

自分の順番になったらパイを1人1コずつプレイ盤の麦わらの一味のマークの中に置きます。はみ出さないように置いていき、ロゴの中に置けなくなったら今度は置いてあるパイの上に積んでいきます。パイはどのような向きで置いておかまいますが、必ず片手だけを使って置くようにしてください。

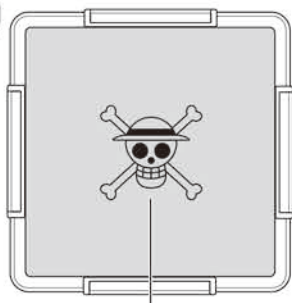
四角からはみ出さないように置いていき...

その後はパイの上に積んでいきます...

崩してしまったプレイヤーの負けです。

●勝敗

積みむときにくずしてしまったプレイヤー、積んだ直後にくずれたプレイヤーの負けです。



ロゴの中に順番にパイを置いていきます。

23.【泥棒ナミに気をつける!ゲーム】プレイヤー数 2~8人

ウラ返しに並んだパイの中から1コずつめくっていきます。順番にめくり続けて、ナミパイが出たらオモテになっているパイが自分の持ちパイとなります。パイを一番多く持っているプレイヤーの負け!

用意するもの ●プレイ盤 ●パイ式

●ゲームをスタートする前に...

全てのパイをウラ返してよくかき混ぜ、プレイ盤上の端によせておき、真ん中は空けておきます。ジャンケンで勝ったプレイヤーから時計回りでいきます。

●ゲームをスタート!

自分の順番になったらどれか好きなパイを1コオモテにして真ん中に置きます。オモテにしたのがナミ以外なら次のプレイヤーに順番が回りますが、オモテにしたパイがナミだった場合はプレイ盤上のオモテになっている全てのパイをもらわなくてはなりません。もらった、次のプレイヤーから続けます。

●勝敗

全てのパイがオモテになった時点でもっとも多くパイを持っているプレイヤーの負けです。



全てのパイをよくかき混ぜたら盤によせておきます。

●ナミパイが出た場合

泥棒ナミがオモテになっている全てのパイを来たぞ~!

●オールマイティパイが出た場合

もっているパイを全てオモテにしてプレイ盤に戻せる。

※上記2つのパイの効果は、盤上に出したときのみ発動します。

24.【どこまで積めるか?パイタワーゲーム】プレイ人数 2~4人

サイコロを振って、出た数のパイを積んでいこう!一番最後までパイのタワーをくずさずにいたプレイヤーの勝ち!

用意するもの ●プレイ盤 ●サイコロ1コ ●パイ式

●ゲームをスタートする前に...

プレイ盤の真ん中にサイコロを1コ置きます。ジャンケンで順番を決め、時計回りに行います。

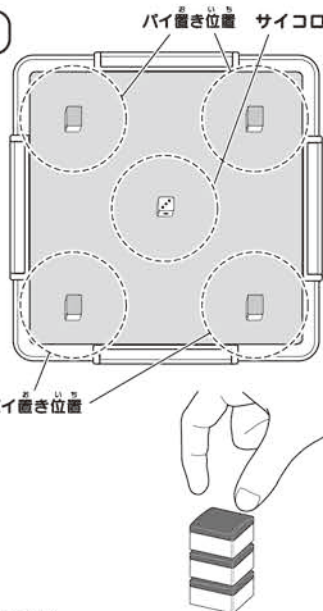
●ゲームをスタート!

ジャンケンで勝ったプレイヤーは真ん中のサイコロを1回振って出た数字の数だけパイを、プレイ盤の角に積んでいきます。時計回りで、次の人もサイコロを1回振ってパイを置いていきます。ふたたび順番が回ってきたら、自分の置いたパイの上に重ねます。

●勝敗

最後までタワーを倒さずにいた人の勝ちです。

※他のプレイヤーのくずれたパイにぶつかってくずれてしまった場合は、その人も負けになります。



25.【ゴムゴムのルフィvs狙撃のウソップゲーム】プレイ人数 2人

自分のパイをはじいて相手のパイに当てよう!相手のパイをプレイ盤の壁に当てたら勝ち!勝ち抜き戦で先に3勝したプレイヤーの勝ち!

用意するもの ●ルフィパイ、ウソップパイ各2コずつ
●その他のパイどれか7コ

●ゲームをスタートする前に...

ルフィ側か、ウソップ側かをジャンケンで決めます。その他のパイ7コを盤の上にウラ返して置きます。これは障害物になります。それぞれルフィとウソップのパイを1コずつ、右図の角の位置にセットします。

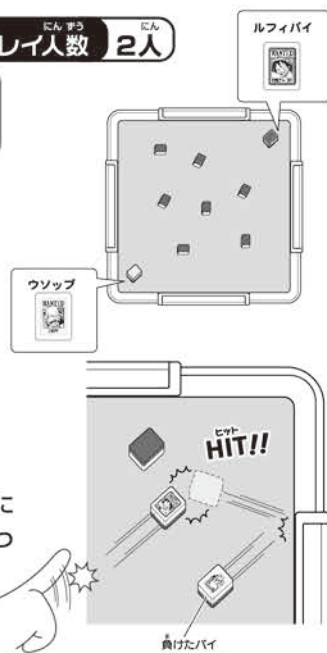
●ゲームをスタート!

ルフィ側からスタートです。プレイヤーは自分のパイをはじいて相手のパイにぶつけます。ウラ返して置かれたパイは障害物です。うまくよけて、相手のパイに当てましょう。(障害物のパイに当たっても何もありませんが、障害物のパイにぶつかって自分のパイが壁に当たったら負けになってしまいます)交互に1回ずつはじいて、相手のパイをプレイ盤の壁にぶつけることができれば、1勝利です。相手のパイに当てても、壁にぶつけなければ「勝ち」になりません。

負けたパイはプレイ盤から取り除きます。1コ目のパイが負けたプレイヤーは2コ目のパイをプレイ盤の角にセットしてまた同じようにはじきます。自分のパイをはじいた時に自分のパイが壁に当たってしまった場合も負けになってしまいます。

●勝敗

先に3勝したプレイヤーの勝ちです。



26.【みんなでワイワイ!ビンゴマッチ】プレイ人数 2~4人

パイを4コずつ4列に並べて、ビンゴゲーム!一番最初にタテ、ヨコ、ナナメいずれか一列そろったプレイヤーの勝ち!

用意するもの ●プレイ盤 ●パイ式

●ゲームをスタートする前に...

全てのパイをウラ返して混ぜ、各プレイヤーに16コずつ配り、残りは中央に集めます。各自に配られたパイはウラ返したまま4コずつ4列にして並べます。(図1参照)並べられた16コのパイは位置をかえないように全てオモテにします。ジャンケンで勝ったプレイヤーから時計回りでいきます。

●ゲームをスタート!

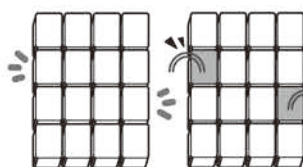
自分の順番になったら中央のパイの中から1つ選んでその場でオモテにします。(オモテにしたパイはそのまま置いておきます。)オモテにしたパイと同じ背景色をもっていれば、ウラ返すことができます。オモテにしたプレイヤー以外のプレイヤーも、手持ちの中にそのパイと同じ背景色のパイを持っていれば全てウラ返すことができます。

●勝敗

一番最初にタテ、ヨコ、ナナメのいずれか一列をウラ返したプレイヤーの勝ちです。中央のパイが全てオモテになっても誰もそろわなかった場合は引き分けとなります。

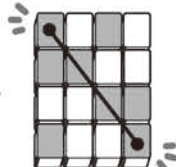


赤いパイ
が出たら



赤いパイを
ウラ返します。

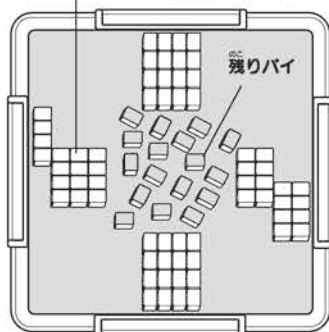
そして



タテ、ヨコ、ナナメの
どれか一列そろったら勝ち!!

ビンゴ~!

【図1】
4×4に並べます。



ワン ピース ワンテッド エディション ワンピース アプリ連動ドンジャラ

お手持ちのスマートフォンを使い、「ドンジャラ ONE PIECE WANTED EDITION」をより楽しく遊べるゲームです。

●ゲームの準備

まず、専用アプリケーションをダウンロードしましょう。スマートフォンアプリのダウンロードサイトで検索してください。

■iPhone、iPod touchの場合

App Store → 「ドンジャラ ワンピース」で検索
アプリケーション名 → 「ドンジャラ ワンピース」

■Android OS 端末の場合

Google Play → 「ドンジャラ ワンピース」で検索
アプリケーション名 → 「ドンジャラ ワンピース」

※iOS (iPhone、iPod touch) 用と Android OS 用のアプリケーションは内容が多少異なります。

【動作確認済機種】

- iPhone 5 / iPhone 4S / iPhone 4 / iPhone 3GS / iPod touch 第4世代(動作確認済 iOS iOS5.0以降)
- Android OS搭載端末(Android OS2.2以降)

※対応機種に関する詳しい情報は、随時更新されます。公式ホームページをご覧ください。

<http://www.asovision.com/donjara/onepiece.html>

※アプリは無料でダウンロードできます。あらかじめダウンロードして動作するか確認してください。機種によってはアプリが使えない場合があります。

※詳しいアプリの使い方に関しては、アプリ内に説明がございますので、そちらをよくご覧ください。

Available on the
App Store

iPod touchは、米国および他の国々で登録されたApple Inc.の商標です。

App Storeは、Appleのサービスマークです。

【アプリ連動ドンジャラの遊び方】

アプリ連動ドンジャラで遊びたい時にアプリを起動します。

メインメニュー画面で「おもちゃと一緒に遊ぶ」アイコンを選択します。

下記のアイコンを選択するとそれぞれの画面になります。

- 手配書GET!..... 画面上を指でスライドさせると手配書が出現します。
手配書はドンジャラに様々な効果を起こせます。

- とくてん計算..... ドンジャラした後の点数計算などができる機能です。
計算した後にボーナスチャンスなどが起こる場合があります。

詳しくはアプリ内の「ヘルプ」をご覧ください。商品ホームページも合わせてご覧ください。

※アプリの内容は改良のため、変更する場合があります。

「ドンジャラ ONE PIECE WANTED EDITION」
<http://www.asovision.com/donjara/onepiece.html>

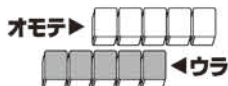
セット内容と説明

●プレイ盤



パイ立て位置

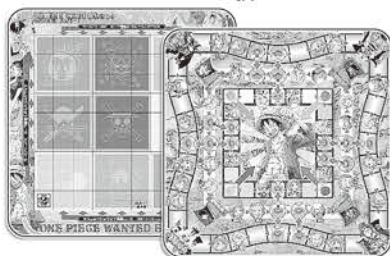
●パイ…合計81コ



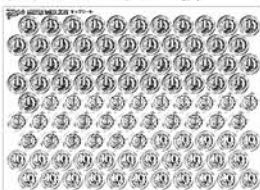
●得点表…4枚



●ゲームシート(両面) …2枚



●チップシート…1枚



チップの種類

- ・1億ベリーチップ …45枚
- ・5億ベリーチップ …27枚
- ・10億ベリーチップ …27枚

●サイコロ…2コ

●パイケース(カバー付き)…3コ

●取扱説明書…1冊(本書)

パイの種類



オールマイティパイ

●ゲームをはじめる前に…

チップを用意します。
上から押して抜き取ってください。



Carddass

ミラバトドラゴンボール改に“麦わらの一味”がゲスト参戦!

1パック買うと必ず1枚、麦わらの一味が手に入る!

新システム「タッグ」で、ドラゴンボール改とワンピースのキャラの夢のタッグが実現!

「海賊と超戦士デッキ」同日発売!!
大人気ドラゴンボール改とワンピースが
1つに超合体した、強力な構築済みデッキも
同日発売!!
悟空とルフィの大迫力タッグアタックを、
いち早く体感してください!!

Miracle Battle Carddass
ミラバトドラゴンボール改 新登場ルーチンカードゲーム

ドラゴンボール改
タッグエボリューション
「進化共闘」
9月下旬発売予定!!

※お求めは全国のコンビニ・玩具店・量販店・専門店・またはカードダス自動販売機にて
※時期によっては生産が終了している場合がございますのでご注意ください。
※一部お取り扱いのない店舗もございます。※価格はすべてメーカー希望小売価格です。

<http://www.miraclebattle.com/>
詳しくは公式WEBをチェック! ミラバト 検索

対象年齢9才以上

© バードスタジオ / 集英社・フジテレビ・東映アニメーション

© 尾田栄一郎 / 集英社・フジテレビ・東映アニメーション

警告

保護者の方へ 必ずお読みください。

● 小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意

● 取扱説明書を必ずお読みください。

● 袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。

● チップはきれいに切り取り、抜き取ったあとのクズは捨ててください。

《使用上の注意》

- 袋は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。
- 本商品は樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。

＜商品・修理品送付先＞

バンダイ 栃木修理・配送センター

〒321-0298 栃木県下都賀郡壬生町おもちゃのまち5-4-67

● 営業時間 10時～17時（土、日、祝日、夏季・冬季休業日を除く）

電話番号はお客様相談センター共通

＜電話受付先＞

バンダイお客様相談センター

〒277-8511 柏市豊四季241-22 ナビダイヤル

0570-041-101

● 受付時間 10時～17時（祝日、夏季・冬季休業日を除く）

PHS、IP電話等をご利用の方は04-7146-0371におかけください。

© 尾田栄一郎 / 集英社・フジテレビ・東映アニメーション BANDAI 2013 MADE IN CHINA