

注意

保護者の方へ 必ずお読みください。

- 取扱説明書・遊び方Bookを必ずお読みください。
- 思わぬ事故の危険があります。
- 保護者のもとで遊ばせてください。
- 本体に乗ったり、よりかかったり、つかまったりしないでください。
- 安全のため、破損、変形したおもちゃは、使用しないでください。
- ひも・ゴムは、指などに巻きつけたりしないでください。血がかよわなくなり、危険です。
- ポールスタンドとポールの間指や髪の毛や衣服などをはさまれないように注意してください。
- 面ファスナーを使用している部分があります。面ファスナーを強くこすりつけると、お子様の肌などを傷つける恐れがありますのでご注意ください。
- メロディユニットが回転しているときには、顔を近づけないでください。思わぬケガの恐れがあります。
- ぶついたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。
- ポールスタンドの穴には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。
- 体質によって、かゆみ・かぶれを生じる場合がありますので、皮膚に異常を感じたときは、ご使用をお止めいただき専門医にご相談ください。
- 袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。》
- 万一、電池から漏れた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。皮膚や服に付いたときは水で洗ってください。
- 電池の交換は保護者の方が行ってください。
- 充電式（ニカドなど）電池は、絶対に使用しないでください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。
- ＋（プラスマイナス）を正しくセットしてください。
- 遊んだ後は必ずスイッチを切り電池をはずしてください。電池を入れたままにしておくと、液漏れの恐れがあり危険です。
- ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れてたりしないでください。
- 廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。



おとなといっしょ



ひにちがけない



うえにのらない



※BabyLaboは、「好奇心を引き出し、遊びながら感じ、考えること」を脳を育むと考えています。

よく見る!よく聞く!よくあそぶ!

脳を育む すくすくあそびDX デラックス 取扱説明書



《使用上の注意》 注意！火気厳禁

- ボールを袋から取り出す際に、勢いよく伸びることがありますのでご注意ください。
- 袋は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。
- 本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所での使用、保管は避けてください。
- 本商品には塗装部分がありますので、保管の際には他のもの（樹脂製品や家具、ソファ）と接触しないようにしてください。色が移る場合があります。
- 縫製部分、取り付け部分、可動部分は無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
- ボールの取り付け部分は無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
- ボールの内部にはポリウレタンを使用しております。素材の特徴により表面が劣化したり、生地素材に色が移る場合があります。予めご了承ください。
- 本商品の音程は正確な音程とは多少異なります。
- 発音の一部にイントネーションが違っていたり、商品の特性上、聞き取りにくいものがありますが、ご了承ください。

《洗濯上の注意》

- 洗えるもの：マット、アンパンマンラトル、ばいきんまんラトル、ドキンちゃんラトル、ちょうちょマスコットです。
- 本商品はやさしく押すように手洗いしてください。
- よくすすいだあと、絞らずにタオルなどに押し付けるようにして水分を切り、形を整えてすぐに日陰で平干ししてください。
- 色落ちの恐れがありますので、他の物と一緒に洗わないでください。
- 漂白剤のご使用は変色の恐れがありますので避けてください。
- 家庭用洗濯機、タンブラー乾燥機、アイロンのご使用は、縮む恐れがありますので避けてください。



©やなせたかし/アフレベルTMS-NTV

遊び方Book

BANDAI 2013 MADE IN CHINA

※取扱説明書の画像と商品とは多少異なりますので、ご了承ください。



脳科学に基づいて開発



ないよう かくぶ めいしやう
セット内容と各部の名称



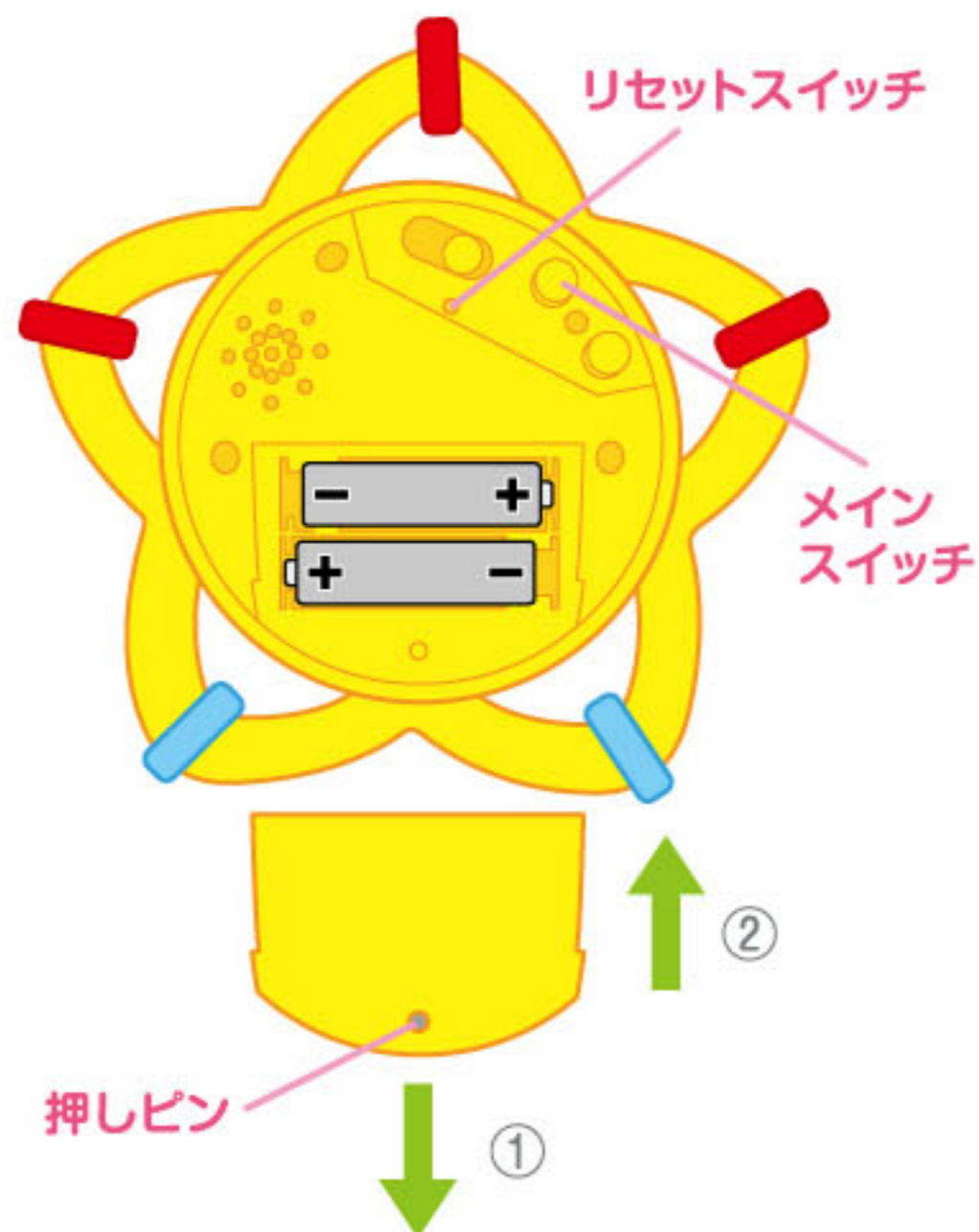
とりあつかいせつめいしよ
取扱説明書
 あそ なた
遊び方Book(本書)・・・1冊

※画像はイメージです。
 実際には、メロディユニットや
 マスコットは赤ちゃんの方を
 向いています。

でん ち い なた
電池の入れ方

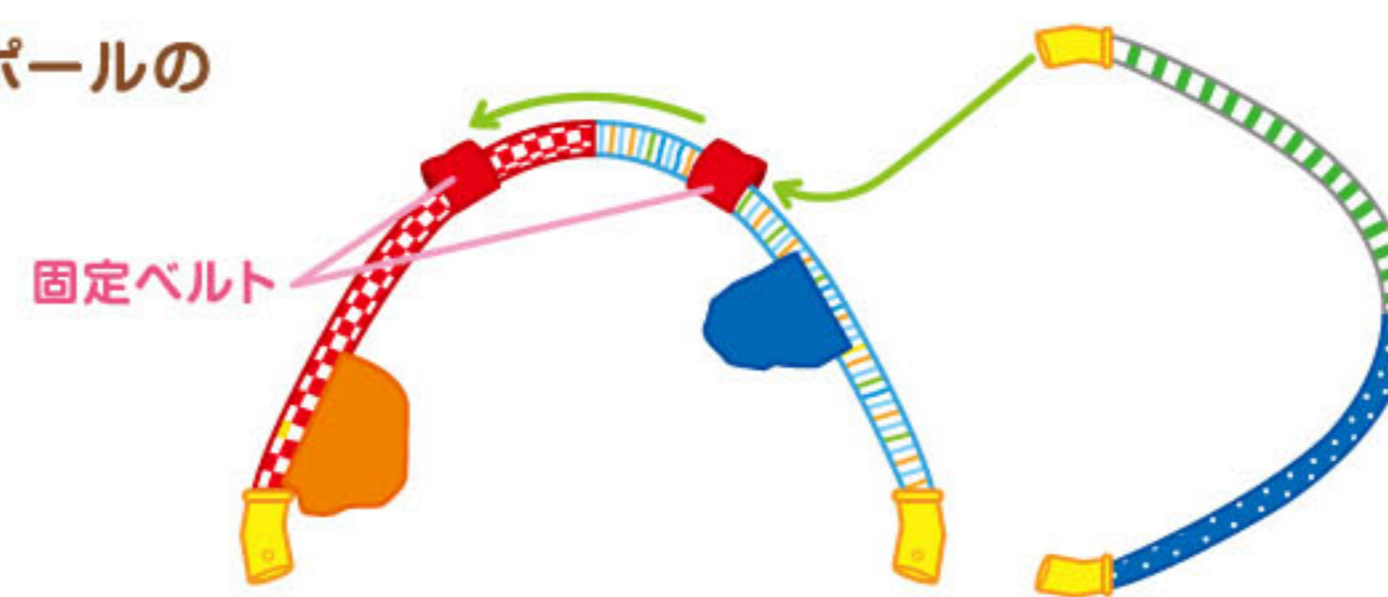
- ① 先の細い棒などで押しピンを押しながらフタを下にずらしてはずしてください。
- ② 全て新しい単3乾電池をメロディユニット裏面の電池BOXに電池の向きに注意して挿入し、メインスイッチをONにしてからリセットスイッチをお押ししてください。

- ※音が小さくなったり回転が悪くなったり、再生中に最初の曲に戻るようになったら、全て新しい電池に交換してください。
- ※誤作動したときは、リセットスイッチをお押ししてください。
- ※電池を交換したら、リセットスイッチをお押ししてください。
- ※どのモードも連続約20分動作すると、スリープモードになりと止まります。
- ※再度動作させるときはメインスイッチをお押ししてください。



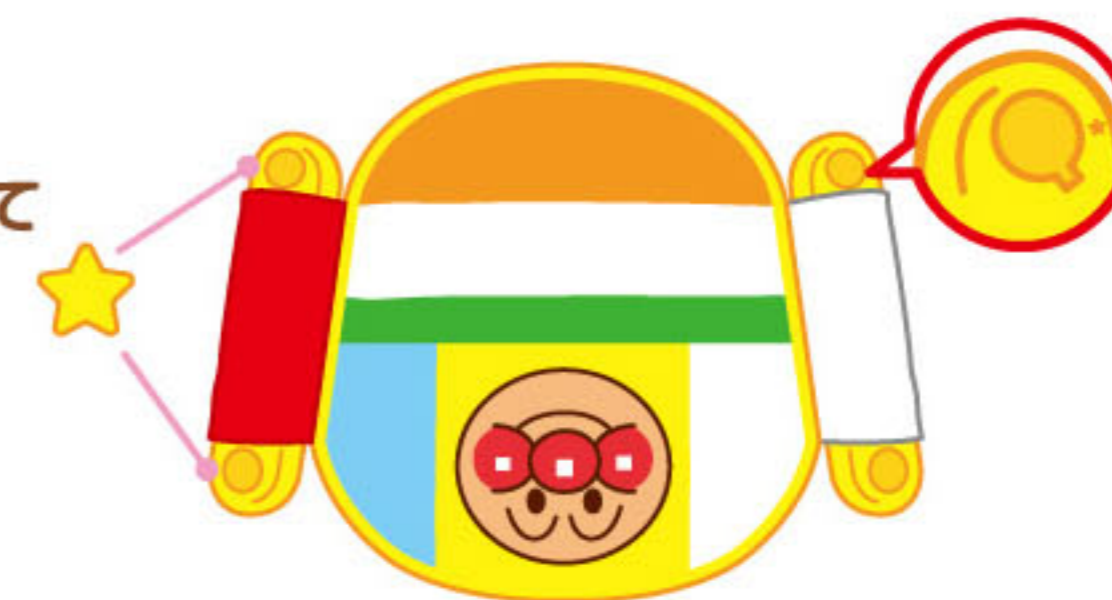
く た なた
組み立て方

- ① ポールとポールの組み立て



こた い
 固定ベルトにもう片方の
 ポールの端を なた のように
 通してください。

- ② マットとポールスタンドの組み立て

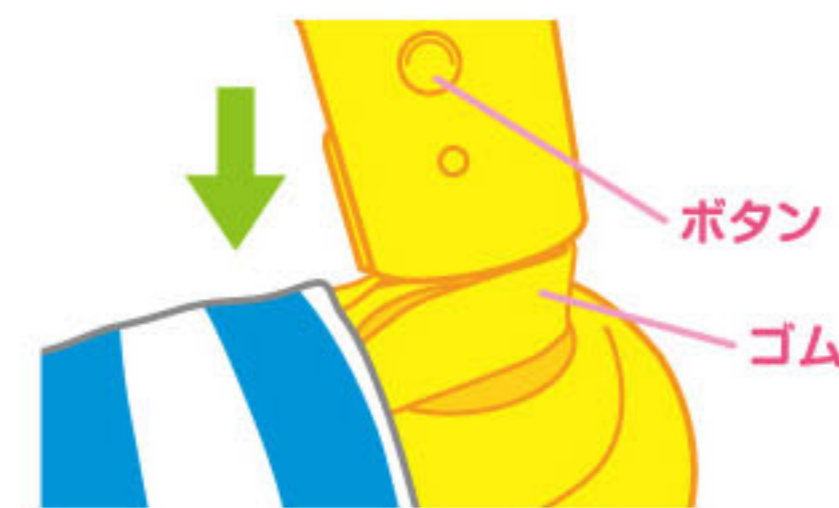


ポールスタンドを★のマークが
 外側にくるように なた 注意して
 マットの両端の筒に差し込んで
 ください。

- ③ ポールとポールスタンドの組み立て



ポールの端を、 なた のようにアンパンマンの顔側に
 パリパリ感触のパーツがくるように なた 取り付けて
 ください。
 (※ポール同士がクロスするように)



取り付ける際は、ポールの端のボタンを両側から
 お 押ししながら、マットのゴムを通るように なた 差し込んで
 ください。ボタン下の凸がポールスタンドの溝に
 カチッと はまることを必ず確認してください。
 はず 外すときは両側のボタンを押しながら、引き抜い
 てください。

- ④ メロディユニットの取り付けリングにラトル・マスコットを取り付けてください。



- ⑤ メロディユニットの取り付け



メロディユニットの
 裏側にある2つの
 クリップを なた の
 方向につまんで、
 まえがわ 前側のポールに
 なた のように なた 取り付けて
 ください。

目指したのは、
赤ちゃん満足度No.1!



ベビラボは**バンダイ**と**日立製作所**の
共同プロジェクトで赤ちゃんを研究して生まれました。

さまざまな検証で確認された、
赤ちゃんが“分かる”より良い刺激と遊びがいっぱいだから、
遊びながら赤ちゃんの好奇心を引き出します。

赤ちゃんが本当に“分かる”おもちゃだから夢中になれる。
赤ちゃんの笑顔が、ママの笑顔に。
ママの笑顔が、赤ちゃんの笑顔に。

これがベビラボの考える、
おもちゃの重要な役割です。

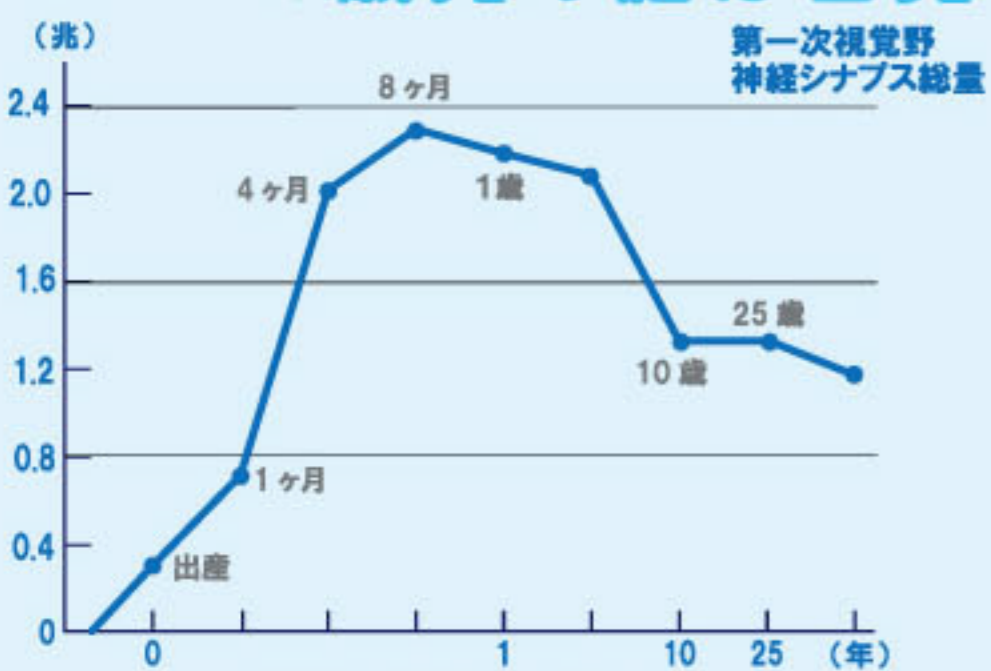


赤ちゃんの時期に、成長に応じたより良い刺激と遊びを
用意してあげることがとても大切です

赤ちゃんは様々な可能性を持って生まれてきます。
赤ちゃんには、スポンジが水を吸収するように様々な能力を
獲得してゆく期間があります。この時期には、成長にあわせた
より良い刺激と遊びを用意してあげることが非常に重要です。
ベビラボのおもちゃには検証結果を取り入れた「成長に応じて
赤ちゃんの好奇心を引き出す刺激と遊び」が盛り込まれています。
ママ・パパと一緒に遊んであげて、より良い刺激を与えて、
赤ちゃん本来の力を引き出してあげることが大切です。



0歳児の脳は目覚ましい成長を遂げています。



1才までは特に脳の発達が目覚しく、例えば
“見える”をつかさどる脳の第一次視覚野
という部分のシナプスは、生まれてから2ヶ月
くらいで一気に増え、生後8ヶ月で一生の
最大数に達します。
その後余分なシナプスを減らし、無駄のない
ネットワークにしていくことで、効率的な
神経回路が出来上がっていきます。

久保田 隆「脳はどこからどこへ」
(小泉英明編著「育つ・学ぶ・癒す 脳図鑑21」) 工作舎より

スイッチの説明

モード切替スイッチ

- ①「メロディモード」・
- ②「みる・きくモード」・
- ③「てあそびモード」となります。

リセットスイッチ

誤作動や、動作が不安定になった
ときや、電池を交換したときに
リセットスイッチを押してください。



メインスイッチ・音量切替スイッチ

1回押すと電源ON、その後は
押すごとに音量が小→中→大と
なります。長押しで電源OFFに
なります。

※音量は赤ちゃんに負担とならないよう小さな音に
なっています。使用状況に応じて切り替えてください。
※約20分間動作を続けると、スリープモードになり
と止まります。再度動作させるときは、メインスイッチを
押してください。

メロディボタン

「てあそびモード」・「みる・きくモード」
では**元気なメロディ**、「メロディモード」
では**やさしいメロディ**が順に
流れます。メロディボタンを押すと次の
曲が始まります。

元気なメロディ10曲!

- ・アンパンマンのマーチ
- ・かえるの合唱
- ・勇気りんりん
- ・きらきらぼし
- ・もりのくまさん
- ・大きな古時計
- ・大きな栗の木の下で
- ・ぶんぶんぶん
- ・むすんでひらいて
- ・山の音楽家

やさしいメロディ10曲!

- ・モーツァルト アイネ・クライネ・ナハトムジークト長調K525 2楽章
- ・モーツァルト フルート四重奏第1番 二長調K285 第1楽章
- ・モーツァルト きらきら星変奏曲K265
- ・パッヘルベル カノン
- ・ブラームスの子守唄
- ・シューベルト アヴェマリア
- ・ゆりかごの歌 (tempoA)
- ・ねむれ赤ちゃん
- ・バッハ G線上のアリア
- ・自然音 (川・鳥のさえずり)

収録されている「ゆりかごの歌」のメロディは、ママが赤ちゃんを
だっこして歌いかけるときと同じ、ゆったりしたテンポになっています。
(玉川大学赤ちゃんラボ 梶川祥世先生)

あか 赤ちゃんとの遊び方
あそ かた

リズムでエクササイズ!

アンパンマンのマーチに合わせて赤ちゃんの
手足を曲げたり伸ばしたり、エクササイズに
チャレンジ!



Point!

赤ちゃんともを
合わせながら!

やさしいメロディでゆったり

赤ちゃんがぐずったときにはゆったりと
したクラシックや子守歌、自然音の「やさしい
メロディ」がオススメ。
ママも一緒にゆったりした気持ちで
赤ちゃんに接してあげましょう。

この時期の赤ちゃんは、なんでも口に触れたものに吸い付いたり、手のひらを触るときゅっと手を握るといった“反射”によって外の世界と接しています。ご家族の方が積極的に関わって、物を握ったり、物を注視したりといった反射をたくさん引き出してあげましょう。

②みる・きくモード モード切替スイッチをみる・きくモードに合わせてください。



赤ちゃんの発達

月齢	カテゴリー	赤ちゃん研究で明らかになった赤ちゃんの発達
—	言語	マザリーズ(お母さん語)で話した方が普通に話すよりも単語を聞き取りやすい。マザリーズ(お母さん語)とはお母さんが赤ちゃんに向かって話す特有の話し方であり、ゆっくりと、高音で、長い区切りで、単純な文構造などである。
0	手・視覚	新生児は目の前でゆっくりと動いている物を見つけると手を伸ばそうとすることができる。

※上記の月齢はあくまでも目安です。成長には個人差があるため、成長にあわせてあせらず見守ってあげましょう。

自然で複雑な動きが赤ちゃんの脳を育む!

月齢	視覚と脳活動
2	ゆらゆらと自然にゆれるおもちゃ(モビール)と単純なマス目模様の点滅を赤ちゃんに見せると、2ヶ月では脳活動の範囲に違いはない。
3	3ヶ月では、マス目模様の点滅では脳活動の範囲は後頭部のみなのにに対し、おもちゃでは後頭部から前頭部にかけて広範囲が活動する。



全体が回る動きに合わせて、それぞれのマスコットが自然にくるっと方向を変える、**2段階の複雑な動き**が赤ちゃんの好奇心を引き出し、脳を育みます。

アンパンマンの「いないいないばあ」が赤ちゃんの脳を育む!



脳活動の計測 (光トポグラフィ) による検証(結果)
 「人のいないいないばあ」よりも「アンパンマンのいないいないばあ」の方により注目する。
 ※赤ちゃんが初めて見る人のいないいないばあで検証しました。

あか このころの赤ちゃんがわかること

視覚

Step 1 お誕生の頃～ 0～2ヶ月

- ★アンパンマンの顔を要素をととてもよく認識できる
- ★丸と三角を見分けられる

※上記の月齢はあくまでも目安です。成長には個人差があるため、成長にあわせてあせらず見守ってあげましょう。

あんよのトレーニング♪

あおむけにねんねした状態で、ご家族の方が赤ちゃんの足を持って、「イチ・ニ、イチ・ニ…」と動かしながらマットのパリパリ音を出させてみましょう。

Point!
 足を動かす→音が出るの関係がわかるように!

かたりかけボイスが赤ちゃんの社会性を育む!

社会性の学習は赤ちゃんの頃からすでに始まっています。
 5ヶ月の赤ちゃんでも、いないいないばあを見せると脳の側頭後部が活発に活動します。^{※1}
 赤ちゃんは「いないいないばあ」など、周りの人の「顔」や「人と人との会話」に触れるなかで社会性を身に付けていきます。これが社会性の学習のはじまりだと考えられています。
 ※社会性とは、人間関係を形成し、円滑にするための社会生活を送る上で欠かせない特質のことです。

※1文献:S.Lloyd-Fox, et al, 'Social Perception in Infancy: A Near Infrared Spectroscopy Study', Child Development, July/August 2009, Volume 80, Number 4, Pages 986-999

いないいないばあを見てみよう!
 1～2ヶ月の赤ちゃんでもアンパンマンの顔の要素を認識できます。とくに赤ちゃんは顔が大好きなので、アンパンマンのいないいないばあを見せてみましょう。

うごきを目で追えるかな?
 アンパンマンたちがゆらゆらといたりきたり! 目で追いやすいゆっくりとした動きです。

会話をきいてみよう
 アンパンマンとばいきんまんが会話をしたり、「元気いっぱいだね」「ニコニコだね」など赤ちゃんにかたりかけます。

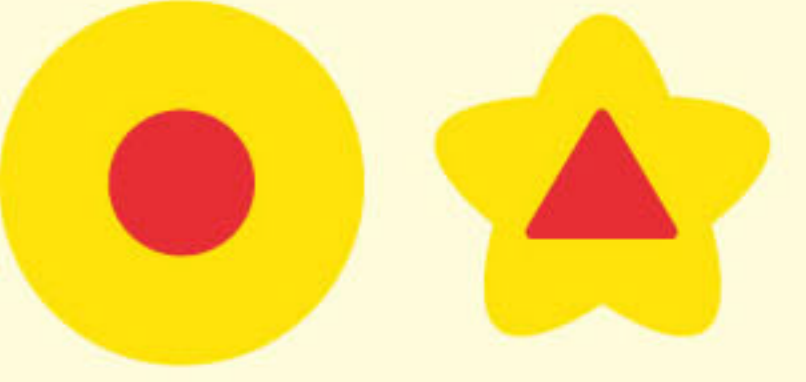
ミラーを見てみよう!

赤ちゃんはミラーが大好き!
 あおむけねんねのときに見やすい位置、とくに赤ちゃんは顔が大好きなので、赤ちゃん自身のお顔が見える位置にぶら下げて見せてみましょう。興味を持って見ていませんか?



模様の区別ができるかな?

この時期の赤ちゃんは視野がせまく、まだ複雑なものは認識できません。この時期から区別できる○と△がばいきんまんラトルとドキンちゃんラトルの底にデザインされているので、赤ちゃんに見えるようにぶら下げてみましょう。



周囲を見回し、音に反応し、手で物をつかもうとする積極的な探究心が出てくるころです。赤ちゃんが興味を持った物に手を伸ばすのは非常に重要なことです。自分からラトルに手を伸ばしたくなるように上手に見せて誘ってみてください。ラトルにさわれたらしっかりとほめてあげましょう。

③てあそびモード モード切替スイッチをてあそびモードに合わせてください。



赤ちゃんの発達

月齢	カテゴリー	赤ちゃん研究で明らかになった赤ちゃんの発達
3	手・視覚	赤ちゃんは3、4ヶ月頃から手のひらを開いた形でゆっくり動く物へ手を伸ばし始める。
3	視覚	3～6ヶ月頃(平均4ヶ月)になると、赤ちゃんは両目で見ることで奥行きがわかる。

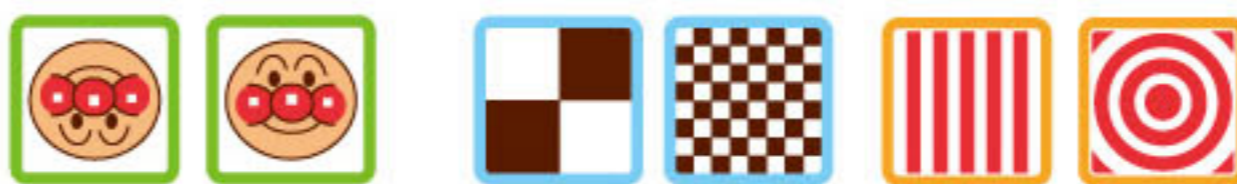
※上記の月齢はあくまでも目安です。成長には個人差があるため、成長にあわせてあせらず見守ってあげましょう。

あか
このころの赤ちゃんがわかること

視覚

Step2 くびすわりの頃～ 3～4ヶ月

- ★さかさまの顔とまっすぐな顔ではまっすぐな顔を好む
- ★2×2と8×8のチェッカーボードを非常によく区別できる
- ★ストライプとぐるぐる模様を見分けられる



※上記の月齢はあくまでも目安です。成長には個人差があるため、成長にあわせてあせらず見守ってあげましょう。

模様の区別ができるかな？

徐々に視野が広がり、細かいものが見えてくる頃です。手元のパリパリにあるぐるぐる模様のふうせんとストライプのふうせんを見せてみましょう。きよろきよろしながら左右を見比べていませんか？



あんよでキック!

キックパッドのゴムをリングでポールにつなげば、あんよでキックあそびも楽しめます。あんよを上手にバタバタできるかな？



触って反応があるから手足のコントロールを学習できる!

月齢	手足の発達	
	原因と結果の理解・意思のめばえ	手足のコントロール
2		片方の手を動かそうとしたときに、2ヶ月では手足全部がいっしょに動く。
3	2ヶ月の赤ちゃんでも、自分の動きとおもちゃの動きが連動する場合、その連動関係に気づくと、もう一度おもちゃを動かそうとして手足を活発に動かすことができる。	片方の手を動かそうとしたときに、3ヶ月になると両手だけを動かすことができるようになる。
4		片方の手を動かそうとしたときに、4ヶ月には動かしたかった片手だけを動かすことができるようになる。

赤ちゃんがおもちゃに触るとマスコットが揺れて(視覚への刺激)、即時的で短く、わかりやすい効果音を返します(聴覚への刺激)。触ると反応があることに気づいて、もっと触りたくなる!



ラトルをさわれるかな？

ラトルにさわると「ポヨヨ～ン」など楽しい効果音が! まずはご家族の方がお手本を見せてあげましょう。

ママとひっぱりっこ

ラトルを使って赤ちゃんといっしょにひっぱりっこしてみよう! 興味のないときは揺らして音を出して誘ってみよう。毎日少しずつ力強くなっていませんか？



ミラーでうつぶせの練習!

首が座ってきたら、赤ちゃんをうつぶせにしてミラーを見せてみましょう。自分の顔が見たくて、首を持ち上げようとしていませんか? うつぶせの練習はその後のはいはいの基礎となります。

Point!

必ずご家族の方が目をはなさずに! 赤ちゃんが嫌がったら無理をしないこと!



おでかけにも!

おでかけの機会が増える時期。メロディユニットを右の写真のようにクリップでベビーカーの幌につければ、ベビーカーでも遊べます。また、リングを使えばラトルをベビーカーにつけられます。

※赤ちゃんがひっぱってメロディユニットが落ちると危険です。取り付ける際は必ずベビーカーのシートを寝かせて、赤ちゃんの手が届かないようにしてください。(手が届いてしまう場合は、メロディユニットからマスコットをはずして、手が届かないようにして下さい。)
※メロディユニットをベビーカーの幌に取り付けた後、保護者の方がメロディユニットを軽く下にひっぱってしっかり取り付けられていることを必ず確認してから赤ちゃんを乗せてください。



※ベビーカーによっては取り付けられない場合があります。

〈5ヶ月〜〉ねがえりの頃〜

あそび方

探究心や好奇心がますます盛んになって、絶えずキョロキョロあたりを見回し、目についたものをさわったり、口に入れて自分で確かめようとします。できるだけご家族の方が相手をして、旺盛な好奇心を引き出してあげましょう。

このころの赤ちゃんがわかること

視覚

Step3	ねがえりの頃〜 5~6ヶ月	Step4	はいはいの頃〜 7~8ヶ月
★普通顔とさまざまな表情の区別がつかはじめる	★8×8と24×24のチェッカーボードを区別できる	★ぐるぐる模様を好む	★普通顔と悲しい顔を区別できる

※上記の月齢はあくまでも目安です。成長には個人差があるため、成長にあわせてあせらず見守ってあげましょう。
※表情認知は検証用の普通顔とキャラクター設定上のさまざまな表情の顔を比較した実験を行っております。検証用の普通顔は商品には含まれておりません。

模様の区別ができるかな？

さまざまな表情の区別や複雑な図形の区別ができはじめる時期です。マットのアンパンマンのさまざまな表情を赤ちゃんに見せてみましょう。興味を持って見ていませんか？

指先で遊ぼう！

ラトルを手元に渡してあげて、ひもを指先でつまむなど細かな動きを引き出してあげましょう。



おすわりで遊ぶときは...

みるきくモードやてあそびモードのときは上下逆にメロディユニットをポールに取りつけ、



左の図のように回転させてください。

クリップのツメ部分が図のように見えるようにしてください。

赤ちゃんの発達

月齢	カテゴリー	赤ちゃん研究で明らかになった赤ちゃんの発達
5	手・視覚	5ヶ月の赤ちゃんはより近くにある物に手を伸ばす。
6	自己認識	6~12ヶ月の赤ちゃんは鏡に映った自分を他者と認識する。20~24ヶ月になると65%の赤ちゃんが鏡に映った自分が自分だとわかるようになる。
6	数	6ヶ月の赤ちゃんは、たぐさんの物であっても、差が大きければ個数を区別できる。(例:8個と12個は区別できないが、8個と16個は区別できる。)
6.5	視覚・聴覚	6.5ヶ月の赤ちゃんは、音と物の関連性を認識できる。

両手で持てるかな？

ふたつのラトルを渡してあげて両手を使う練習をしたり、ご家族の方が手を取ってあげてトントンと手拍子をしてラトルの音を出してあげましょう。



ミラーを立ててはいはいの準備！

うつぶせで長く遊べるようになってきたら、ポールの足元にミラーをつけて頭だけでなく、胸まで上がるように練習してみましょう。



安全への取り組み

バンダイでは、「安全で安心できる製品作りに徹し、世界のお客さまから信頼と満足を得られる商品を提供する」ことを方針に掲げ、品質保証の取り組みを進めています。

ざいりょう 安全 材料の安全

デリケートな赤ちゃんがさわったり、なめたりした際に危険な材料は使用しないよう、製品に含まれる物質については食品衛生法などを踏まえ、厳しい自主基準を設定し検査を実施しています。

かがくぶつ 化学物質に関する項目

- ホルムアルデヒド試験
- 重金属8元素試験
- 着色料溶出試験
- など



せつけい 安全 設計の安全

万一の事故の際にも、おもちゃが壊れて赤ちゃんに危険が及ばないように、業界が定める品質・安全基準(ST基準)などを踏まえ、さらに欧米をはじめとする諸外国の玩具安全基準(ASTM、EN-71)を積極的に取り入れています。

せつけい 強度に関する項目

- 小さな部品の安全性確認
- 引っ張り・曲げ試験
- トルク試験
- 落下試験
- 可動部連続耐久試験
- など



バンダイの品質基準は約370項目



商品アンケートご協力をお願い

この度は「脳を育む すくすくあそびDX」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。より良い商品をお客様にお届けするための参考とさせていただきますので、アンケートにお答えください。ご協力いただきました方の中から抽選で粗品(おもちゃ券500円分)をプレゼントさせていただきます。なお、誠に勝手ながら当選者の発表は、発送をもってかえさせていただきます。

実施期間:(2013年8月30日~2014年8月29日) (http://www.dataresearch.jp/bandai_babylabo)

※携帯電話やパソコンによる通信料、パケット通信料などは、お客様の負担となります。ご了承ください。



<ベビラボ共同開発>
株式会社日立製作所
<検証協力>
視覚認知の検証
...玉川大学 赤ちゃんラボ
光トポグラフィの検証
...慶応義塾大学
赤ちゃん・ちびっこラボ
<赤ちゃんの発達 作成協力>
中央大学 研究開発機構

詳しくは ホームページへ (<http://babylabo.jp>)

<<電話受付先>> バンダイお客様相談センター
〒277-8511 柏市豊四季241-22

ナビダイヤル **0570-041-101**

●受付時間 10時~17時(祝日、夏季・冬季休業日を除く)
PHS、IP電話等をご利用の方は04-7146-0371におかけください。

<<商品・修理品送付先>>
バンダイ 栃木修理・配送センター

〒321-0298 栃木県下都賀郡壬生町おもちゃのまち5-4-67
●営業時間 10時~17時(土、日、祝日、夏季・冬季休業日を除く)
電話番号はお客様相談センター共通

発売元 **株式会社バンダイ**
東京都台東区駒形1-4-8 〒111-8081