

おしゃべりおやつ!  
アンパンマン

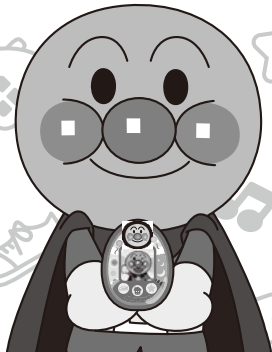
©やなせたかし/フレイベル館・TMS・NTV

★とりあつかいせつめいしょ  
取扱説明書

★たいしょうねんれい さいいじょう  
対象年齢 2才以上

🏠 おうちもおそとも! 🎮

# アンパンマンおしゃべりたまご



## もくじ

●もくじ	..... P.1	●たのしくあそぶ	..... P.10
●注意	..... P.2	●アンパンマンボタン	..... P.11
●使用上の注意	..... P.3	●電池交換・リセット	..... P.11
●本体の説明	..... P.4	●おうえんモード	..... P.12~14
●はじめに	..... P.5	[サウンド ON/OFF]	..... P.13
[電池の入れ方]	..... P.5	[遊びすぎ防止機能	..... P.14
[時計設定]	..... P.5	(ボタンそうき ON/OFF)]	..... P.14
[省電力モード	..... P.5	●リセットについて	..... P.14
～スリープモード]		●こんなときは	..... P.15
●たのしいおでかけ	..... P.6~7	●おうえんアニメ	..... P.16
●いっしょにせいかつ	..... P.8~9	できたかなリスト	..... P.16
●じかん	..... P.9		



# ちゅう 注 意

ほごしや かた かなら よ  
保護者の方へ 必ずお読みください。

- <sup>とりあつかいせつめいしよ</sup>取扱説明書（本書）<sup>ほんしよ</sup>を必ずお読み<sup>かなら</sup>ください。
- <sup>ぶつけたりふりまわす</sup>ぶつけたりふりまわすなど乱暴な遊び<sup>らんぼう</sup>をしないでください。
- <sup>あんぜん</sup>安全のため、<sup>はんげい</sup>破損、<sup>へんけい</sup>変形しているかどうか確認し、<sup>はんげい</sup>破損、<sup>へんけい</sup>変形したおもちゃは与<sup>あた</sup>えないでください。
- 《<sup>でんち</sup>電池を誤<sup>ご</sup>使用すると<sup>はつねつ</sup>発熱・<sup>は</sup>破裂・<sup>えき</sup>液もれの<sup>おそ</sup>恐れがあります。下記<sup>か</sup>に注意<sup>ちゆうい</sup>してください》
- <sup>まんいち</sup>万一、<sup>でんち</sup>電池から<sup>えき</sup>もれた<sup>め</sup>液が<sup>はい</sup>目に入ったときは<sup>たいりやう</sup>すぐに<sup>みず</sup>大量の水で<sup>あら</sup>洗い、<sup>いし</sup>医師に<sup>そうだん</sup>相談して<sup>あ</sup>ください。ひふや服<sup>ふく</sup>に付いたときは<sup>つ</sup>水で<sup>みず</sup>洗って<sup>あら</sup>ください。
- <sup>でんち</sup>電池の<sup>こうかん</sup>交換は<sup>ほごしや</sup>保護者の方<sup>かた</sup>が行<sup>おこな</sup>ってください。
- <sup>じゆうでんしき</sup>充電式（ニカドなど）<sup>でんち</sup>電池は、<sup>ぜったい</sup>絶対に<sup>しよう</sup>使用しないでください。
- <sup>ふる</sup>古い<sup>でんち</sup>電池と<sup>あた</sup>新しい<sup>でんち</sup>電池、<sup>しほ</sup>いろいろな<sup>しゆい</sup>種類の<sup>でんち</sup>電池を<sup>つか</sup>まぜて<sup>あ</sup>使わないでください。
- <sup>ちゆうじかん</sup>十一（プラスマイナス）<sup>ただ</sup>を<sup>ただ</sup>正しく<sup>あ</sup>セットして<sup>あ</sup>ください。
- <sup>ちゆうじかん</sup>長時間<sup>あそ</sup>あそはないときは<sup>かなら</sup>必ず<sup>でんち</sup>電池を<sup>あ</sup>はずして<sup>あ</sup>ください。電池<sup>でんち</sup>を入れたまま<sup>い</sup>にしておく<sup>あ</sup>と、<sup>えき</sup>液漏れ<sup>おそ</sup>の<sup>きけん</sup>恐れ<sup>あ</sup>があり<sup>あ</sup>危険<sup>あ</sup>です。
- <sup>しよーと</sup>ショート<sup>じゆうでん</sup>させたり<sup>ふんかい</sup>充電、<sup>か</sup>分解、<sup>か</sup>加熱、<sup>ひ</sup>火の中<sup>なか</sup>に入<sup>い</sup>れたり<sup>あ</sup>しないで<sup>あ</sup>ください。
- <sup>はい</sup>廃棄<sup>ま</sup>する時は、<sup>じちたい</sup>自治体の<sup>はい</sup>廃棄<sup>しよ</sup>処理<sup>り</sup>の<sup>しじ</sup>指示<sup>したが</sup>に従<sup>あ</sup>ってください。

## ＜使用上の注意＞



故障の原因になりますので、本体を水の中に入れてたり、ぬれた手で操作したりしないでください。また、湿気の多いところでの使用・保管は避けてください。

- 本品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。
- 誤動作した場合はリセット操作をしてください。
- プラスチック梱包材は開封後すぐに捨ててください。
- 本品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。
- 可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
- 発音の一部にイントネーションが違っていたり、音声に電子回路（音声合成）を使用しているため、多少聞き取りにくいものがありますが、ご了承ください。
- アルカリ電池専用
- 時計精度：日差±10秒以内

《電話受付先》 バンダイお客様相談センター  
〒277-8511 柏市豊四季241-22

ナビダイヤル **0570-041-101**

●受付時間 10時～17時（祝日、夏季・冬季休業日を除く）  
PHS、IP電話等をご利用の方は04-7146-0371におかけください。

《商品・修理品送付先》

バンダイ 栃木修理・配送センター  
〒321-0298 栃木県下都賀郡壬生町おもちゃのまち5-4-67

●営業時間 10時～17時（土、日、祝日、夏季・冬季休業日を除く）  
電話番号はお客様相談センター共通



# ほんたい せつめい 本体の説明



おもてめん  
表面

アンパンマンボタン

ストラップ穴

うらめん  
裏面

ひょうし がめん  
表示画面



おでかけ  
ボタン

でんち  
電池プタ

スタートボタン

ハートボタン

せいかつボタン

あそぶボタン

スピーカー

かいへい  
開閉ボタン

## ▼基本操作▼



おでかけボタン

・たのしいおでかけ

**P.6~7**



せいかつボタン

・いっしょにせいかつ

**P.8~9**



あそぶボタン

・たのしくあそぶ

**P.10**



アンパンマンボタン

・アンパンマンボタン

**P.11**

## ▼長押し操作▼



おでかけボタン

・おでかけをやめる  
(おでかけ中に長押し)

**P.7**



せいかつボタン

・じかん

**P.9**



アンパンマンボタン+ハートボタン

・おうえんモード

**P.12~14**



ハートボタン

・サウンド  
ON/OFF

**P.13**



あそぶボタン

・ボタンそうさ  
ON/OFF

**P.14**

ピーエム じ エーエム じ  
PM 9時からAM 7時まで

どのボタンを押しても、いっしょにせいかつの「おやすみアニメ(P.9)」になります。

※「じかん」・「ボタンそうさ ON/OFF」・「サウンド ON/OFF」・「おうえんモード」は何時でも操作できます。

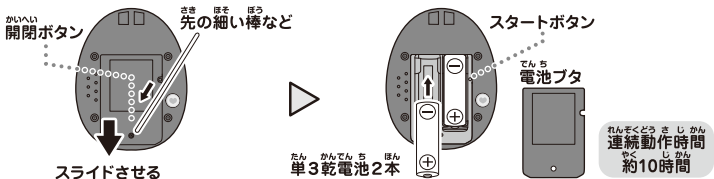
※PM 9時以降「たのしいおでかけ」中だった場合、どのボタンを押してもアンパンマンは帰ってきます。



## はじめに



### でんちい 電池の入れ方



- ① 本体裏面の電池ボタン、先の細い棒などで開閉ボタンを押しながら矢印の方向にスライドさせて開きます。
- ② その後、単3乾電池2本の $\oplus$  $\ominus$ を間違えないようにセットし、電池ボタンを押しながらスライドさせ戻します。電池ボタンをきちんとセットすることでスタートボタンが押され、オープニング音が鳴ってしばらくすると「とけいせってい」画面になります。

※電池ボタンのセットの仕方によっては、スタートボタンが押されない場合がありますので、スタートボタンを細い棒などで押してください。

### とけいせってい 時計設定



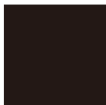
げんざい 現在の時刻を設定します。  
 エ-ム ビ-ム じかん 分の順に  
 設定します。  
 エ-ム ごせん ビ-ム ご  
 ※AM(午前)PM(午後)

※時計設定は「おうえんモード」からも行えます。

### とけいせってい そうさ ほうほう 時計設定操作方法

- 🔵 おでかけボタン:せんたく(数字を順に選択)
- 🔴 せいかつボタン:けいてい(決定・次に進む)
- 🟡 あそぶボタン:キャンセル(1つ前の選択に戻る)

### しょうでんのよく 省電力モード～スリープモード



とけいがめん 時計画面で約10秒間ボタン操作が無かったとき、画面が暗くなり省電力モードになります。その後、約20秒ボタン操作が無いと、画面が消えてスリープモード(待機状態)になります。

※スリープモード中、呼び出しが発生することがあります。「たのしいおでかけ(P.6~7)」「いっしょにせいかつ(P.8~9)」をご参照ください。



# たのしいおでかけ



おでかけボタン<sup>お</sup>を押してアンパンマンおしゃべりたまごを持って<sup>も</sup>歩こう<sup>あ</sup>！  
 たくさん歩くと<sup>あ</sup> ☆ がもらえるよ！ ☆ が5つでメダルゲット！  
 アンパンマンがおでかけしていろいろななかまたちに会うよ！

いって  
きます

を押すと、いっしょにおでかけスタート！



おでかけボタン<sup>お</sup>を押すと  
アンパンマンがおでかけします。  
スリープモードになったら約30分間<sup>ぶんかん</sup>  
歩くのをセンサーが検知します。



がめん<sup>か</sup> きほんたい<sup>き</sup> もあ<sup>あ</sup>  
画面が消えたら本体を持って歩こう！



がめん<sup>か</sup>がついていると歩いているのをセンサーが検知しません。

スリープモードになったら前を見て歩こうね！

おでかけのときは左の絵のように縦にして持ち歩いてね！

きゅう  
けい

あ<sup>あ</sup> きゅうけい<sup>き</sup> み<sup>み</sup>  
歩くのを休憩するときはおでかけアニメをしてみよう！



おでかけボタン<sup>お</sup>を押すとアンパンマン  
のいろいろなおでかけアニメが見られます。  
ぜんぶ<sup>ぜんぶ</sup>30種類あります。

ほくといっしょに  
おでかけしよう！



アニメが終わって、  
スリープモードになったらまた  
あ<sup>あ</sup>歩きましょう！



いろいろななかまたちに会えるよ！



チェック  
タイム!


よ だ  
おでかけ呼び出し!  はもらえるかな?



どれか  
ボタンを  
押し



2  
分後

- ① おでかけてからしばらくすると呼び出しがあります。呼び出しの後、どのボタンを押しても「チェックタイム」がみられます。
- ② たくさん歩くと  がもらえます。

5  
分後




③  を5つ集めるとメダルをゲット!



ゲットしたメダルは「おうえんモード / おでかけメダル (P.13)」で見られます。お子様ががんばって歩いてメダルをゲットできたら「次もメダルをゲットできるようにがんばろうね」とメダルを見せてあげましょう。

10  
分後

ちゅうい!

- ※ おでかけ呼び出しは、アンパンマンがおでかけて画面が消えてから(スリープモード)、「約2分後」「約5分後」「約10分後」「約20分後」「約30分後」にそれぞれ発生します。
- ※ 「歩いている」と検知されない場合は  がもらえないことがあります。
- ※ おでかけ呼び出し中はどのボタンを押しても「 もらえるかなアニメ」になります。
- ※ 毎日歩くために、集めた  は1日ごとにリセットされます。メダルはリセットされません。
- ※ 「たのしいおでかけ」中も、他のモードで遊ぶことができますが、歩いているのを検知するのはスリープモード中だけです。「たのしいおでかけ」は、スリープモードの状態です。約30分間です。他のモードで遊んでいた場合は、呼び出し時間や終了時間がずれていきます。
- ※ 「ボタンそうさOFF」のときは歩くのを検知しません。歩くのを測定したい時は、「ボタンそうさOFF」にしないでください。(「ボタンそうさ(P.14)」)
- ※ 本商品は厳密に歩数をカウントする機能はありません。おでかけしてからスリープモード中に本商品が振動していると「歩いている」と検知されます。

20  
分後


30  
分後

ただいま  約30分たってからボタンを押す、または  長押しで  終わりだよ!

やく ぶんけい か  
約30分経過  
してからどれか  
ボタンを押す

おでかけボタン  
を長押し 



おでかけボタン  を長押しするか、約30分経過してからどれかボタンを押すと、アンパンマンがパン工場に帰って、おでかけが終了します。



# いっしょにせいかつ






せいかつボタン  を押してね。アンパンマンたちは何を  
しているかな? あいさつや生活習慣を身につけよう!

おはよう!



 を押すと、時間によっていろんなアニメが見られるよ!



- ① せいかつボタン  を押すと、時間に合ったアンパンマンたちのせいかつアニメを見ることができます。
- ②  マークが表示されたときにアンパンマンボタン  を押すとアニメがはやくなったり、繰り返したりしてそのアニメに参加することができます。



のマークが出たらアンパンマンボタン  を押してみよう!

あいさつ

## せいかつ呼び出し



どれか  
ボタンを  
おす



せいかつアニメは  
全部で60種類!  
いろいろな時間に  
いっぱいみてね!

エーエム し ビーエム し  
AM9時・PM1時  
〜エーエム し  
・PM7時になると、  
よだ 呼び出しが発生します。

よだ 呼び出し後1分間は、どのボタンを  
押し、アンパンマンの「呼び出しアニメ」  
が見られます。

### ちゅうい!

- ※せいかつ呼び出し中はどのボタンを押しても「いっしょにせいかつ」になります。
- ※せいかつ呼び出しは約1分経過すると終了します。
- ※「たのしいおでかけ」中はせいかつ呼び出しは発生しません。







## あつ パズルを集めよう！



- ① 新しいせいかつアニメを見ると、パズルが1ピースもらえます。



- ② パズルの絵柄は全部で3枚あり、1枚20ピースで完成します。



- ③ 完成したパズルは時計画面に設定できます。  
(→「おうえんモード/せいかつパズル(P.13)」参照)

※新しいせいかつアニメ再生中は、パズルをもらうために「たのしいおでかけ」や「たのしくあそぶ」には移れません。  
※もらったパズルは「おうえんモード/せいかつパズル(P.13)」で確認できます。

おやすみ！

パズルは全部で3種類！パズルが全部完成すれば全せいかつアニメをコンプリート！

## おやすみアニメ！夜ふかししないで眠ろう！



PM9時台は「トイレ」「ねる」アニメだけになります。  
PM10時からAM7時まではアンパンマンが寝ているアニメになります。  
※PM9時以降はどのボタンを押しても「おやすみアニメ」になります。  
(おうえんモードなどは操作できます。)  
※PM9時以降「たのしいおでかけ」中だった場合、どのボタンを押してもアンパンマンは帰ってきます。

せいかつアニメは全部で60種類！いろいろな時間に見てみよう！



## じかん



10じ 10ぷんだよ！



せいかつボタンを長押しすると、アンパンマンが時間を読み上げてくれます。

※時計画面の変更は「おうえんモード/せいかつパズル(P.13)」をご参照ください。

※「たのしいおでかけ」中(歩くのを検知するモードになっている時)は、歩く画面になります。





# ★ たのしくあそぶ



あそぶボタン ★ を押すと3つのゲームで遊べるよ!



あそぶボタン ★ を押してゲームがスタート。



さらにあそぶボタン ★ を押すことでゲームを選ぶことができます。遊びたいゲームになったら、自動でゲームが始まります。

## いちらん ゲーム一覧

- ・リズムあそび♪
- ・かびるんるんをやっつけよう!
- ・かけっこ!

## あそびかた


アンパンマンボタン  を押してあそぼう!

### リズムあそび♪

※遊んでいる最中でもゲームを切り替えられます。

ゲームをかえる




アンパンマンのマーチに合わせてなかまたちが行進! アンパンマンボタン  を押すとみんなが楽しくダンスします。

### かびるんるんをやっつけよう!

ゲームをかえる




アンパンマンボタン  をタイミングよく押して、近づいてくる敵をパンチ! かびるんるんは3回ミスすると失敗、くろバラじょおうとかせこんこんは1回ミスで失敗になってしまいます。がんばって全部アンパンチしよう!

### かけっこ!

ゲームをかえる



アンパンマンボタン  をたくさん押して走るアンパンマンを応援しましょう。かけっこの相手はばいきんまん、しょくばんまん、カレーパンマンの順に変わります!




## アンパンマンボタン



アンパンマンボタン  を押すとアンパンマンたちの  
 たのしいアニメが見られるよ! 楽しいアニメは全部で10種類!



アンパンマンボタン  を押すと、アンパンマン、ばいきんまん、ドキンちゃん  
 メロンパンナちゃんのアニメを見ることができます。



ひょうじちゆう

が表示中にアンパンマンボタン  を押すと  
 アニメに参加できるよ。



でんちこうかん

## 電池交換・リセット

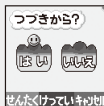


電池が消耗するとお知らせがあります。

この画面が表示されると、全ての操作ができなくなります。

「はじめに / 電池の入れ方 (P.5)」を参考にして、すべて新しい  
 電池に交換してください。

※電池を交換すると、オープニングアニメの後、「つづきから？」  
 画面が表示されます。



「つづきから？」で「はい」を選んで決定すると、

「たのしいおでかけ (P.6~7)」でゲットしたメダルや、

「いっしょにせいかつ (P.8~9)」でゲットしたパズルのデータ  
 を引き継いだまま再開できます。

最初から遊びたい時は「つづきから？」で「いいえ」を選択して  
 「データけす？」で「はい」を選んでください。

※「データけす？」で「はい」を選んで決定すると初期状態に  
 戻りますので注意してください。

※消してしまったデータについての保証はできません。



# おうえんモード



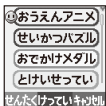
保護者の方が操作してください。

## メニューを選びましょう

同時に長押し



+



アンパンマンボタンとハートボタンを約2秒同時に長押しすると、おうえんモードになります。

タイトル画面

メニュー画面

おでかけボタンでメニューを選んで、せいかつボタンで決定してください。

※おうえんモードを抜きたい時は、「モードぬける」を選択するか、メニュー画面であそぶボタンを押してキャンセルしてください。

## メニュー一覧

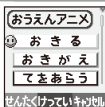
- ・おうえんアニメ
- ・コントラスト
- ・せいかつパズル
- ・パスワード
- ・おでかけメダル
- ・ボタンそうさ
- ・とけいせってい
- ・モードぬける
- ・サウンド

## おうえんモード操作方法

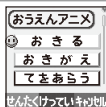
- おでかけボタン：せんたく
- せいかつボタン：けってい
- あそぶボタン：キャンセル

## おうえんアニメ

はみがきなどお子様の生活習慣を応援するアニメを時間に関係なく選んで見せてあげることができます。



見たいアニメを選んで決定します。「アンパンマンたちと一緒にがんばろうね」と応援することができます。



アニメを見終わった後、アニメを選ぶ画面に戻ります。

※おうえんアニメの種類は「おうえんアニメ できたかなリスト (P.16)」をご参照ください。

せいかつパズル 「いっしょにせいかつ」で集めたパズルを見ることができます。



おでかけボタン<sup>🔔</sup>で  
見たいパズルを  
えら  
選んでください。



かんせい  
完成したパズルは  
せいかつボタン<sup>🔔</sup>を  
お  
押すと時計画面に設定  
できます。

※パズルのピースはせいかつアニメを1種類見るごとに1つ手<sup>て</sup>に入ります。

※パズルは全部<sup>ぜんぶ</sup>で3種類<sup>しゅるい</sup>で、パズルが全部完成<sup>ぜんぶ</sup>すれば全部<sup>ぜんぶ</sup>のせいかつアニメを見られた  
目安<sup>めやす</sup>になります。

※元の時計画面<sup>もと</sup>に戻<sup>もど</sup>りたいときは、現在の時計画面<sup>げんざい</sup>になっているパズル<sup>とけい</sup>を選んで  
「とけいがめんかえる?」で「はい」を選択<sup>せんたく</sup>してください。

おでかけメダル 「たのしいおでかけ」でもらったメダルを見ることができます。



メダルは3つまで  
集められます。



4つ目からは  
とくべつ  
特別画面<sup>とくべつ</sup>に変わります。

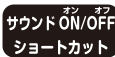
※メダルはデータ<sup>け</sup>を消<sup>けい</sup>さなければ、データ<sup>けいぞく</sup>が継続<sup>てん</sup>されます。「電池交換・リセット (P.11)」  
おこ  
こ様ががんばって歩いてメダルをゲットできたら、「次<sup>つぎ</sup>もメダルをゲットできるように  
がんばろうね」とメダルを見<sup>み</sup>せてあげましょう。

とけいせってい 現在の時刻を設定します。




ほうほう  
セット方法は、「時計設定 (P.5)」をご参照<sup>さんしょう</sup>ください。

サウンド おと オン オフ せってい  
音のON/OFFを設定します。



ながお  
長押し<sup>ながお</sup>  

おでかけボタン<sup>🔔</sup>で  
えら  
選んで、おと オン オフ  
音のON/OFFを  
せってい  
決定<sup>けつぎ</sup>します。

おうえんモードに入<sup>はい</sup>らなくても、  
ハートボタン<sup>📍</sup>を長押し<sup>ながお</sup>すると、  
ON/OFFを切り替<sup>き</sup>えることができます。  
サウンドOFF時は  のマークが画面<sup>がめん</sup>に  
ひょうじ  
表示<sup>ひょうじ</sup>されます。

## コントラスト 画面の明るさを設定します。

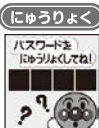


おでかけボタン で明るさ(コントラスト)を調節してせいかつボタン で決定します。

※コントラストの設定を明るくして遊んでいると、電池の消耗が早くなりますので注意してください。

## パスワード

別売りの「あそんでまなべる!アンパンマンカラーパッド」とパスワード運動しています。おでかけボタン でパスワードの「にゅうりょく」「ひょうじ」を選んで、せいかつボタン で決定します。



**にゅうりょく** 別売りの「あそんでまなべる!アンパンマンカラーパッド」で表示されたパスワードを入力しましょう。成功するとパスワードアニメを見ることができます。

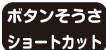


**ひょうじ** 別売りの「あそんでまなべる!アンパンマンカラーパッド」で使えるパスワードを表示します。パスワードは「ミニゲームをすべてクリアする」「メダルを手に入れる」「5日間遊ぶ」とそれぞれ手に入ります。

※別売りの「あそんでまなべる!アンパンマンカラーパッド」は2013年7月発売予定です。時期によって生産が終了している場合がございますのでご了承ください。

## 遊びすぎ防止機能 (ボタンそうさ)

お子様に遊ぶのを休憩させたいときに、ボタンの入力を無効にすることができます。



おでかけボタン でボタンそうさのON/OFFを選んで、せいかつボタン で決定します。

おうえんモードに入らなくてもあそぶボタン 長押しでボタンそうさON/OFFを切り替えることができます。

ボタンそうさOFF時にボタンを押すと、「パトロールちゅう」画面が出ます。ボタンそうさをONにする時は再度 を長押しするか、おうえんモードのボタンそうさをONにします。

※おでかけ中にボタンそうさOFFにすると、おでかけは終了します。

## リセットについて <こんな時はスタートボタンを押してください>

- 初めて遊ぶ時や、電池交換をした時
- 本体が強いショックを受けるなどで全ての機能が動作しなくなったり、画面の状態がおかしい時。

※スタートボタンを押しても画面が表示されない場合は、電池を一度取り出してもう一度セットしなおしてください。スタートボタンを押すと「つづきから」選択画面が表示されます。(「電池交換・リセット(P.11)」)




●**たのしいおでかけ**  **がとれない!**

→画面が消えている間にたくさん歩きましょう。呼び出し後もアンパンマンが帰るまで、おでかけは続くので、またいっしょに歩きましょう!  
 本体は振動によって歩いているかどうかを検知しています。  
 固定されている場合などは、正しく検知できないことがあります。  
 また、振動によっても検知できない場合があります。


●**たのしいおでかけでメダルがもらえない!**

→1日の間に  を5つゲットしてください。

●**どのボタンを押してもたのしいおでかけから抜けられない!**

→「たのしいおでかけ」をスタートして約30分経過するか、おでかけボタン  を長押ししておでかけを終了してください。

●**ボタンを入力しても「パトロールちゅう」画面になって遊べない。**

→あそぶボタン  を長押しして、「ボタンそうさOFF」を解除できます。  
 (「ボタンそうさ (P.14)」)

●**液晶の画面が見づらい!**

→画面のコントラストを調節してみてください。(「コントラスト (P.14)」)

●**音がしなくなった!**


→音のON/OFF設定を確認して「ON」にしてください。(「サウンド (P.13)」)

●**画面が真っ暗(真っ白)になる、もしくは音が出なくなり、**


**ボタンを押しても、スタートボタンを押しても動かない!**

→電池がなくなっている可能性があります。  
 (「電池交換画面 (P.11)」が表示されずに電池がなくなってしまうことがあります。)  
 「電池交換・リセット (P.11)」を参考に、電池を交換してください。

●**バッグの中でボタンが勝手に押されてしまう!**

→あそぶボタン  を長押しして、ボタン操作をOFFにしてください。  
 ※ボタン操作をOFFにすると、おでかけモードは終了します。ご注意ください。

















●**持ち歩くときに音を消したい**

→ハートボタン  を長押ししてサウンドOFFにできます。



# おうえんアニメ できたかなリスト (できるようにになったらチェックしましょう)



1 <input type="checkbox"/>		はやおきてきたかな	9 <input type="checkbox"/>		おかたづけてきたかな
2 <input type="checkbox"/>		おきがえてきたかな	10 <input type="checkbox"/>		おひるねてきたかな
3 <input type="checkbox"/>		おててをあらえたかな	11 <input type="checkbox"/>		ころんでも なかなかつたかな
4 <input type="checkbox"/>		ごはんをよくかんで たべられたかな	12 <input type="checkbox"/>		おそうじてきたかな
5 <input type="checkbox"/>		ごはんをのこさずに たべられたかな	13 <input type="checkbox"/>		からだをしっかりと あらえたかな
6 <input type="checkbox"/>		ごはんをすききらい せずにたべられたかな	14 <input type="checkbox"/>		お風呂にゆつくり つかれたかな
7 <input type="checkbox"/>		はみがきできたかな	15 <input type="checkbox"/>		パジャマに おきがえてきたかな
8 <input type="checkbox"/>		おトイレできたかな	16 <input type="checkbox"/>		よふかししないで ねむれたかな

この度は「アンパンマンおしゃべりたまご」をお買い上げ頂き、誠にありがとうございます。より良い商品をお客様にお届けするための参考とさせていただきます。アンケートにお答えください。ご協力頂きました方の中から抽選で粗品(子ども商品券500円分)をプレゼントさせていただきます。なお、誠に勝手ながら当選者の発表は、発送をもってかえさせていただきます。

実施期間：2013年4月26日(金)～2014年4月25日(金)

右の2次元コード、もしくは下記URLからアクセスしてください。

([http://www.dataresearch.jp/bandai\\_anpanman\\_2207571/](http://www.dataresearch.jp/bandai_anpanman_2207571/))

